

工房都市アシュラウト

～追加データ～

「バッカスの斜塔」

目次

はじめに	2 p
ワールド「バッカスの斜塔」	2 p
バッカスの斜塔、イベント表	4 p
バッカスの斜塔、遭遇表	5 p
バッカスの斜塔、素材決定表	5 p
魔物データ	6 p
合成表	8 p
PC管理シート	10 p
「工房都市アシュラウト」エラッタ	12 p

はじめに

本データは、2013年11月に発売されたSW 2.0リプレイ『アシュラウトの無限工房』に掲載されたルール「工房都市アシュラウト」の、追加データとなります。

本データを導入すると「工房都市アシュラウト」のルールを遊ぶ場合に、新フィールド「バッカスの斜塔」に向かうことができます。

また、2013年12月の時点で判明しているエラッタを適用し、修正した「合成表」も用意しているため、よりスムーズに「工房都市アシュラウト」のルールを運用できます。

○付録を扱う場合の注意点

本データを扱う場合、ルールはすべて「工房都市アシュラウト」に準じます。また、新フィールド「バッカスの斜塔」は、ほかの4つのフィールドと同じように扱います。

「バッカスの斜塔」では、探索深度が低くても貴重な素材を手に入れることが可能ですが、「主」がこれまでにない強さで現れます。探索の際は、十分注意してください。

ワールド

○バッカスの斜塔

アシュラウトから北西に行ったところにある、天を突くほどの巨大な塔です。南の方角に、わずかに傾いています。

もともとは〈大破局〉のとき、アシュラウトやブルームを攻略するための拠点として蛮族たちが建造しました。

当時、バッカスは戦争の拠点でありながら、同時に魔物の研究所でもありました。

その研究というのが、魔物の特性を掛け合わせて兵士を作る、というものでした。

研究は順調に成果を上げて、次々と最前線に人工的に作られた魔物が投入され、人族の軍を大いに苦しめたとされています。

順調に思われた魔物の研究ですが、ある日、アシュラウトの火山や黒海にいる主たちを利用し、最強の魔物を作るという実験が行われました。

実験は成功したようですが、生み出された魔物はあまりにも強く、蛮族たちの手に余る存在でした。

蛮族の制御を外れた最強の魔物は、たった一体で拠点でもあったバッカスの塔を制圧します。

結果として、アシュラウト攻略に当たっていた蛮族軍はバッカスを放棄。逃げ出すように、ブルーム攻略軍と合流したとされています。

〈大破局〉のとき、アシュラウトが飛空船の製造工房のみ破壊されて放置されたのは、実はバッカスが制圧され蛮族の戦力が低下したからだと言われていますが、定かではありません。

またバッカスで行われた研究は、いわば魔物の合成術とも言われる魔法でした。

どういった経緯でそのような魔法が伝わったのかは記録がありません。

ですが、当時非人道的な合成術を研究していたとあるナイトメアが、アシュラウトを追われて出奔したという記録が残っています。

その合成師はナイトメアであることから「いまだにバッカスで研究を続けているのでは」や「アシュラウトへの復讐を狙っているのでは」など、さまざまな噂がアシュラウトでは囁かれているようです。

○フィールドでの灯りについて

☆バッカスの斜塔

破損した屋根や壁から光は差し込むものの、直接日光に照らされることはありません。

バックカスの斜塔、イベント表

出目	イベント名	場所	詳細
2	強敵遭遇	闘技場	実験魔物同士を戦わせる場所です。強い魔物と戦闘になります。パーティの平均レベルが+1されます。遭遇表へ。
3	枯れた場所	傷跡	巨大が魔物が暴れたのか、部屋の中が見るも無残な姿になっています。この場所での素材探索は自動的に失敗したことになります。
4	遭遇	魔物の巣	逃げ出した実験魔物の巣に入ってしまった。戦闘になります。遭遇表へ。この戦闘では、最もレベルの高い魔物（複数部位なら、コア部位）にキブロクス（⇒『I改』（384頁）の頭が取り付けられており、主动作为で特殊能力「炎のプレス」を使用できます。
5	不穏な気配	研究施設	どこからか、巨大な魔物の足音が聞こえてきました。GMは1dを振り、出目「深入りポイント」を減少させてください。この出目はPCに伝える必要はありません。
6	遭遇	実験場	培養液につけられた実験魔物が突然目を覚まします。戦闘になります。遭遇表へ。この戦闘では、最もレベルの高い魔物（複数部位なら、コア部位）がボガード（⇒『I改』（375頁）の特殊能力「連続攻撃」を持っています。
7	平穏	通路	薄暗い通路が続いています。なにも起こりませんでした。
8	罨	酒蔵	発酵が進みすぎた酒が大量に放置されており、吐き気を催す強烈な匂いが充満しています。「生命抵抗力判定」を行い、失敗したPCは今日一日すべての行為判定に-1のペナルティを受けます。この効果は累積します。
9	エスカレーター	階段	突然、階段が自動的に上り始めました。GMが1dを振り、即座に「探索深度」を上昇させてください。この出目では主は登場しませんが、PCに伝える必要はありません。
10	臨時収入	宝物庫	蛮族たちが集めた宝物が放置されています。財宝表（⇒62頁）を振って、中身を決定してください。
11	謎のお薬	研究所	奇妙な色のポーションが置かれています。飲む場合は、1dを振って効果を決定してください。「出目1：年齢が1d年ぶん減少します」「2：異性になります。効果は永続です」「3：HPが全快します」「4：MPが全快します」「5：能力値の成長が1回行えます」「6：年齢が1d年ぶん上昇します」
12	臨時収入	まばゆい部屋	蛮族が集めたのか、輝くアイテムが置かれています。1dを振って、何があったのかを決定してください。「出目1～2：なし」「3：〈輝きのつるはし／1〉」「4：〈輝きの斧／1〉」「5：〈輝きの小舟／1〉」「6：〈輝きの羅針盤／1〉」。

バックスの斜塔、遭遇表

冒険者レベルの平均	出目 1～2	出目 3～5	出目 6
2.5 未満	ジャイアントアント×4 (⇒『I改』381頁)	キラービー×2 (⇒『II改』264頁)	ブラックスコーピオン×1 (⇒『II改』267頁)
2.5 以上	サイドウィンダー×4 (⇒『II改』264頁)	グレイリンクス×2 (⇒『I改』382頁)	レッサーオーガ×1 (⇒『I改』376頁)
3.5 未満	ジャイアントバット×4 (⇒『I改』383頁)	レッサーオーガ×2 (⇒『I改』376頁)	ヒュージアントライオン×1 (⇒『II改』270頁)
3.5 以上	リザードフライ×4 (⇒『II改』269頁)	サンドウォーム×2 (⇒『I改』386頁)	フロストワイパー×1 (⇒『II改』300頁)
4.5 未満	サンダーバード×2 (⇒『I改』404頁)	ブラッドサッカー×2 (⇒『II改』280頁)	グルネル×1 (⇒『II改』314頁)
4.5 以上	ブラッドサッカー×4 (⇒『II改』280頁)	デュラハン×2 (⇒『I改』392頁)	スペクター×1 (⇒『II改』282頁)
5.5 未満	サンダーバード×2 (⇒『I改』404頁)	ダークトロール×2 (⇒『II改』253頁)	マミー×1 (⇒『II改』284頁)
5.5 以上	ブラッドサッカー×4 (⇒『II改』280頁)	マミー×2 (⇒『II改』284頁)	マミーロード×1 (⇒『II改』285頁)
6.5 未満	オーガ×4 (⇒『II改』249頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
6.5 以上	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	マミー×2 (⇒『II改』284頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』285頁)
7.5 未満	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
7.5 以上	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
8.5 未満	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
8.5 以上	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
9.5 未満	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)
9.5 以上	マジリスク×2 (⇒『II改』254頁)	レッサーヴァンパイア×2 (⇒『II改』262頁)	ガルルーダ×1 (⇒『II改』263頁)

バックスの斜塔、素材決定表

探索深度	出目 2～7	出目 8～10	出目 11～12
15 未満	なし	艶やかな香木 1	火炎銀 2
15～20	艶やかな香木 1	火炎銀 1	嘆きの皮 2
21～25	火炎銀 1	嘆きの皮 1	帯電する歯車 2
26～30	嘆きの皮 1	帯電する歯車 1	炎魔金 2
31～35	帯電する歯車 1	炎魔金 1	抗魔の皮 2
36～40	炎魔金 1	抗魔の皮 1	翡翠の動力炉 2
41～45	抗魔の皮 1	翡翠の動力炉 1	霊樹の根 2
46～50	翡翠の動力炉 1	霊樹の根 1	破邪の皮 2
51～55	霊樹の根 1	破邪の皮 1	夢幻駆動機関 2
56～60	破邪の皮 1	夢幻駆動機関 1	結晶樹の花 2
61 以上	夢幻駆動機関 1	結晶樹の花 1	紅蓮魔石 2

魔法生物

13 “合成獣”パンドラ

知能：低い 知覚：魔法 反応：敵対的

言語：魔法文明語、魔動機文明語 生息地：バックスの斜塔

知名度／弱点：17／27 弱点：純エネルギー属性ダメージ+3点 先制値：19

移動速度：20／40（飛行） 生命抵抗力：16（23） 精神抵抗力：16（23）

攻撃方法	命中力	打撃点	回避力	防護点	回避力	防護点
牙（頭部）	16(23)	2d+16	16(23)	13	110	82
剣（右腕）	17(24)	2d+17	14(21)	17	124	30
銃（左腕）	16(23)	2d+13	15(22)	11	100	90
尻尾（胴体）	17(24)	2d+14	15(22)	14	90	30

部位

部位数：4（頭部／右腕／左腕／胴体）

コア部位：頭部

特殊能力

●全身

「魔法適性」

戦闘特技《精密射撃》《鷹の目》《魔法拡大／数》《魔法拡大／距離》《魔法拡大／確実化》《魔法収束》《魔法制御》《魔法誘導》《ワードブレイク》を習得しています。

●頭部

「炎無効」

炎属性の攻撃ではHP、MPが減少しません。

「通常武器無効」

魔法の武器でなければ物理ダメージを与られません。

「真語魔法、操霊魔法 10 レベル／魔力 13（20）」

10 レベルまでの真語魔法と操霊魔法をすべて使えます。効果や結果は個々の魔法の効果参照してください。

「銀炎のプレス／14（21）／生命抵抗力／半減」

射程 20 m で「半径 6 m／20」の範囲に銀の炎を吐きだして攻撃します。「2 d + 17」点の炎属性の魔法ダメージを与えます。

この能力は連続した手番に使えません。

●右腕

「鉄の身体」

刃の付いた武器ではクリティカルしません。純エネルギー属性以外の魔法もクリティカルしません。

「狙い打つ」

命中力判定に+2のボーナス修正を得る代わりに、ダメージを-4点します。

「渾身攻撃」

近接攻撃のダメージを+8点します。同時に、自身は回避力判定に-3のペナルティ修正を受けます。

「無情剣／17 (24) ／回避力／消滅」

巨大な剣で同じ乱戦エリアに存在するすべての対象を破壊します。対象に「2 d + 20」点の物理ダメージを与えます。

この能力を使用すると、この魔物のすべての部位のHPが5点減少します。

●左腕

「魔動機術7レベル／魔力10 (17)」

7レベルまでの魔動機術を使用できます。効果や結果は個々の魔法を参照してください。

「黄金銃」

金色に輝く銃を所持しています。黄金銃による攻撃は「射程:50 m」「装填数:4」「クリティカル値:①」のカテゴリ〈ガン〉の武器として扱います。

●胴体

「大きい」

[部位:胴体]のHPを0以下にしなれば [部位:頭]への近接攻撃を試みることができません。

「飛翔」

近接攻撃の命中力・回避力判定に+1のボーナス修正を受けます。

[部位:胴体]のHPが0になれば、この能力を失います。

「テイルスイング」

尻尾で、同じ乱戦エリアのキャラクターを攻撃できます。命中、打撃点は通常の攻撃と同じで、対象は5体まで自由に選べます。

この能力は連続した手番に使えません。

戦利品

自動	合成のカケラ (素材) × 1 d (-)
2～5	なし
6～7	血染めの海賊旗 (1,000 G)
8～9	暴竜の皮 (1,000 G)
10～11	小型エネルギー融合炉 (2,000 G)
12～13	銀火竜の逆鱗 (3,000 G)
14以上	パンドラの箱 (20,000 G)

〈大破局〉の際、魔物同士を合成する、合成術の亜種の魔法によって造られた魔物です。銀色の鱗を持つ竜の頭部と、恐竜のような胴体と尻尾を持ちます。体長は7mほどで、魔動機械のような右腕には巨大な剣を構え、専用のマギスフィアが埋め込まれた左腕には、黄金色の銃を持ちます。言語は理解しているようですが、会話による意思疎通は行いません。

創造されたパンドラは製作者たちでも制御ができず、〈大破局〉当時に蛮族の拠点となっていたバッカスの斜塔を単独で制圧し、現在もそこを支配下としています。

この魔物を倒した場合「最強の証明 (40点)」の称号と追加名誉点を得ます。

武器

	Bランク	Aランク	Sランク
〈ソード〉	炎鉄 2	火炎銀 2	炎魔金 2
〈アックス〉	穢れた皮 1	嘆きの皮 1	抗魔の皮 1
〈スピア〉			
〈スタッフ〉	丈夫な木片 3 壊れたパーツ 3	艶やかな香木 3 帯電する歯車 3	霊樹の根 3 翡翠の動力炉 3
〈メイス〉	炎鉄 1	火炎銀 1	炎魔金 1
〈フレイル〉	丈夫な木片 2	艶やかな香木 2	霊樹の根 2
〈ウォーハンマー〉			
〈格闘〉	炎鉄 1	火炎銀 1	炎魔金 1
〈投擲〉	穢れた皮 2	嘆きの皮 2	嘆きの皮 2
〈ボウ〉			
〈クロスボウ〉	丈夫な木片 3	艶やかな香木 3	霊樹の根 3
〈ガン〉	炎鉄 1 壊れたパーツ 2	火炎銀 1 帯電する歯車 2	炎魔金 1 翡翠の動力炉 2

防具

	Bランク	Aランク	Sランク
〈非金属鎧〉	穢れた皮 3	嘆きの皮 3	抗魔の皮 3
〈金属鎧〉	炎鉄 3	火炎銀 3	炎魔金 3
	炎鉄 1	火炎銀 1	炎魔金 1
〈盾〉	丈夫な木片 1 穢れた皮 1	艶やかな香木 1 嘆きの皮 1	霊樹の根 1 抗魔の皮 1

その他アイテム

〈矢〉〈太矢〉 (12本)	なんでも 1
〈弾丸〉 (12発)	なんでも 1

	100G以下	100G以上
アイテム (小物)	なんでも 2	なんでも 4
薬品類	丈夫な木片 1 壊れたパーツ 1	丈夫な木片 1 穢れた皮 1 壊れたパーツ 1

	500G以下	501~2,000G	2,001G以上
魔法使い用の アイテム	火炎銀 1 帯電する歯車 1	炎魔金 1 翡翠の動力炉 1	紅蓮魔石 1 夢幻駆動機関 1

	1,000G以下	1,000~5,000G	5,001~10,000G	10,000G以上
装飾品	炎鉄 1 穢れた皮 2 壊れたパーツ 1	火炎銀 1 嘆きの皮 2 帯電する歯車 1	炎魔金 1 抗魔の皮 2 翡翠の動力炉 1	紅蓮魔石 1 破邪の皮 2 夢幻駆動機関 1
マジック アイテム	丈夫な木片 2 壊れたパーツ 2	艶やかな香木 2 帯電する歯車 2	霊樹の根 2 翡翠の動力炉 2	結晶樹の花 2 夢幻駆動機関 2

加工

	Bランク	Aランク	Sランク
魔剣への加工	火炎銀 2 帯電する歯車 1	炎魔金 2 翡翠の動力炉 1	紅蓮魔石 2 夢幻駆動機関 1
妖精の武器	火炎銀 1 艶やかな香木 1 嘆きの皮 1	炎魔金 1 霊樹の根 1 抗魔の皮 1	紅蓮魔石 1 結晶樹の花 1 破邪の皮 1

本書のみのアイテム

〈輝きのつるはし／1〉	炎魔金 1 霊樹の根 2
〈輝きの斧／1〉	炎魔金 4
〈輝きの小舟／1〉	炎魔金 1 霊樹の根 3
〈輝きの羅針盤／1〉	炎魔金 2 翡翠の動力炉 2
〈匂い玉〉	嘆きの皮 5
〈白紙の地図〉	火炎銀 1 翡翠の動力炉 1
〈赤熱の斧〉	火炎銀 3 嘆きの皮 2 合成のかけら 1
〈ヒュブノメイス〉	火炎銀 2 艶やかな香木 3 合成のかけら 1
〈灼熱の鎧〉	炎魔金 1 霊樹の根 2

〈タイラントグローブ〉	炎魔金 2 抗魔の皮 3 合成のかけら 2 暴竜の皮 1
〈ヴォイドブレイド〉	炎魔金 3 抗魔の皮 2 合成のかけら 2 銀火竜の逆鱗 1
〈ネメシスシールド〉	火炎銀 2 艶やかな香木 2 嘆きの皮 2 合成のかけら 1 血染めの海賊旗 1
〈ビステマガン〉	炎魔金 2 翡翠の動力炉 3 合成のかけら 2 壊れた多銃身連装砲 1
〈ボムネックレス〉	炎魔金 1 霊樹の根 3
〈バルバロスフェロモン〉	炎魔金 2 翡翠の動力炉 2
〈苦行の証〉	嘆きの皮 5
〈複写紙〉	火炎銀 1 翡翠の動力炉 1

アシュラウトの無限工房 PC管理シート①

所持素材

木材							
丈夫な木片	個	艶やかな香木	個	霊樹の根	個	結晶樹の花	個
鉱石							
炎鉄	個	火炎銀	個	炎魔金	個	紅蓮魔石	個
動物の皮							
穢れた皮	個	嘆きの皮	個	抗魔の皮	個	破邪の皮	個
魔具							
壊れたパーツ	個	帯電する歯車	個	翡翠の動力炉	個	夢幻駆動機関	個
その他							
合成のカケラ	個	暴竜の皮	個	銀火竜の逆鱗	個	血染めの海賊旗	個
小型エネルギー融合炉	個						

施設拡張シート

	第一段階	第二段階	第三段階
武器防具屋	丈夫な木片 3 艶やかな香木 1	艶やかな香木 3 霊樹の根 1	霊樹の根 3 結晶樹の花 1
雑貨屋	丈夫な木片 1 穢れた皮 2 嘆きの皮 1	艶やかな香木 1 嘆きの皮 2 抗魔の皮 1	霊樹の根 1 抗魔の皮 2 翡翠の動力炉 1
魔具屋	艶やかな香木 1 嘆きの皮 1 火炎銀 1 帯電する歯車 1	霊樹の根 1 抗魔の皮 1 炎魔金 1 翡翠の動力炉 1	穢れた皮 1 翡翠の動力炉 1 紅蓮魔石 1 夢幻駆動機関 1
温泉	炎魔金 3 火炎銀 1	火炎銀 3 炎魔金炎魔金 1	炎魔金炎魔金 3 紅蓮魔石 1
カジノ	壊れたパーツ 3 帯電する歯車 1	帯電する歯車 3 翡翠の動力炉 1	翡翠の動力炉 3 夢幻駆動機関 1
物見櫓	丈夫な木片 2 穢れた皮 1 嘆きの皮 1	艶やかな香木 2 嘆きの皮 1 抗魔の皮 1	霊樹の根 2 抗魔の皮 1 翡翠の動力炉 1

アシュラウトの無限工房 PC管理シート②

エリア管理シート

日数	フィールド	探索深度	モンスター レベル合計	メモ
1日目				
2日目				
3日目				
4日目				
5日目				
6日目				
7日目				
8日目				
9日目				
10日目				
11日目				
12日目				
13日目				
14日目				
15日目				
16日目				

パーティ 平均レベル	
---------------	--

深入り ポイント	
-------------	--

資金	
G	

討伐主チェック	倒した回数
"海賊船" レッドレイド号	
"暴竜" ダイナキア	
"心ない" ビステマ	
"火竜" ヴァリトラウテ	
"合成獣" パンドラ	

「工房都市アシュラウト」 エラッタ

56 ページ	ヴァリトラウテ火山 イベント表 出目5「熱暴走」の詳細
誤	町に戻るまで「探索深度を進める」判定の達成値に
正	町に戻るまで「探索深度を 確認する 」判定の達成値に～

68 ページ	〈ビステマガン〉の魔力とC値								
誤	魔力：⑩ C値：+1								
正	魔力：+1 C値：⑩ (※以下に正しい表を記載します)								
名称	最大装填数	用法	必筋	命中	魔力	C値	射程	価格	備考
〈ビステマガン〉	12	2H	25	-1	+1	⑩	20m	80,000 (非売品)	72頁