キャラクター名

プレイヤー名

種族　性別　年齢　生まれ

能力値

技		成長		器用度	能力値ボーナス
	A				
	B			敏捷度	
体	C			筋力	
	D			生命力	
心	E			知力	
	F			精神力	

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力　HP
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル×3＋生命力

精神抵抗力　MP
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力

経験点　冒険者レベル

種族特徴

技能	レベル

戦闘特技
1
3
5
7
9
11
13
15

練技／呪歌／騎芸／その他

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語(　　)		
神紀文明語	—	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		—
魔神語		—
汎用蛮族語		

名誉アイテム／流派	点数

所持名誉点

合計名誉点

経歴、その他メモなど

自動失敗チェック:□□□□□ □□□□□　穢れ：

※魔物知識 ＝ □セージ技能（　）□ライダー技能（　）＋知力ボーナス[　]

※先制力 ＝ □スカウト技能（　）□ウォーリーダー技能（　）＋敏捷度ボーナス[　]

制限移動＝3m　敏捷度[　]＝ 移動力 m ×3＝ 全力移動 m

※【基本命中力：　】＝ □ファイター（　）□グラップラー（　）□その他（　）＋器用度ボーナス[　]
※【追加ダメージ：　】＝ □フェンサー（　）□シューター（　）＋筋力ボーナス[　]

※技能がなければ0

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

※【基本回避力：　】＝ □ファイター（　）□グラップラー（　）□フェンサー（　）□その他（　）＋敏捷度ボーナス[　]

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧：				
盾：				

その他の修正

合計回避力　合計防護点

戦闘関連メモ

魔法ダメージ軽減

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP　生命抵抗力

MP　精神抵抗力

所持金

現金　G　預金／借金　G

装備品、所持アイテムなど

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□ [　]□□□□□□
[　]□□□□□□ [　]□□□□□□
[　]□□□□□□ [　]□□□□□□

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシート　Ver.1.5　©2013　GROUP SNE / FUJIMISHOBO