キャラクター名／プレイヤー名

種族 コボルド　年齢　性別

種族特徴

［種の限界］［軽視］［小さな匠］

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点 0 点

ランク 級

経歴、プロフィール

生まれ

趣味人

弱点：魔法ダメージ＋２点

経験点 0　穢れ 1

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 7	A 8		器用度 15	÷6 2
	B 5		敏捷度 12	÷6 2
体 4	C 2		筋力 6	÷6 1
	D 4		生命力 8	÷6 1
心 7	E 9		知力 16	÷6 2
	F 7		精神力 14	÷6 2

技能	レベル
バード	2
スカウト	1
レンジャー	1
セージ	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト
□レンジャー
□
技能レベル
＋器用度ボーナス＝ 技巧 3+2

■セージ
□
技能レベル
＋知力ボーナス＝ 知識 3

＋敏捷度ボーナス＝ 運動 3

＋知力ボーナス＝ 観察 3

戦闘特技
1 《呪歌追加I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
呪歌【モラル】
呪歌【レジスタンス】
呪歌【終律：春の強風】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	―	
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語	○	―
魔神語		―
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

■セージ
□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝ ※魔物知識 3

■スカウト
□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力 3

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 敏捷度 12 m ×3＝ 全力移動 36 m

□ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル　＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力:

※追加ダメージ:

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター □グラップラー
□フェンサー □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 0

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈クロースアーマー〉	2	―	2
盾			
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

4　技能名 バード

技能名

技能名

合計回避力 0　合計防護点 2

回避力、防護点の強化など

HP 14

MP 14

生命抵抗力 4

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×３＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

95G

所持アイテムなど

〈アウェイクポーション〉
〈ヒーリングポーション〉×２
〈明音のフルート〉
〈スカウト用ツール〉
〈救命草〉×３
〈魔香草〉×２

■バルバロス携帯品セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0 ©2022 GROUP SNE / KADOKAWA