



キャラクター名/プレイヤー名

種族 **ドレイク** 年齢 性別

種族特徴  
[暗視] [魔剣の所持] [飛行 (飛翔)]  
[竜化]

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A 3	2	器用度 18	÷6 3
	B 5	3	敏捷度 21	÷6 3
体	C 5	3	筋力 21	÷6 3
	D 6	5	生命力 24	÷6 4
心	E 12		知力 18	÷6 3
	F 8	4	精神力 18	÷6 3

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
グラップラー	7	<input type="checkbox"/> スカウト	技巧
コンジャラー	5	<input type="checkbox"/> レンジャー	運動
フィジカルマスター	7	<input type="checkbox"/>	観察
		技能レベル	知識
		<input type="checkbox"/> セージ	
		<input type="checkbox"/>	

戦闘特技	練技、呪歌、騎芸など
1 《魔力撃》	魔装【アイテム収納】
3 《武器習熟A/格闘》	魔装【生来武器強化A】
5 《回避行動I》	魔装【部位即応&強化】
7 《マルチアクション》	魔装【魔将の慧眼】
9	魔装【魔剣ランク上昇A】
11	魔装【魔剣+1】
13	魔装【渾身攻撃】
15	
自動習得など 《追加攻撃》《カウンター》	

名譽点 240 点  
ランク 級

冒険者レベル **7**

経歴、プロフィール

生まれ  
拳闘士

弱点：魔法ダメージ+2点

経験点 500 穢れ 4  
自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語		
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
地方語( )			ドレイク語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語	-				
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
魔動機文明語					
妖精語	-				

セージ 技能レベル +知力ボーナス= 魔物知識

ライダー 技能レベル +敏捷度ボーナス= スカウト 技能レベル +敏捷度ボーナス= **10** ※の数値は技能がなければ0

ファイター グラップラー  +器用度ボーナス= 基本命中率: **10**

フェンサー シューター 技能レベル +筋力ボーナス= 追加ダメージ: **10**

制限移動 **3** m 移動力 **21** m ×3= **63** m 全力移動

移動力の強化など

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
( <b>フェイスタック+1</b> )(ドレイクの魔剣)	1H	10	+2	12	15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8	⑪	+2	12
〈ハードキッカー〉	1H#	15	-1	10	30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑪	+1	11
〈投げ〉	2H	0	-	10	10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑫	+1	11

命中力、追加ダメージの強化など  
《武器習熟A/格闘》(ダメージ+1)

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭		10
顔		
耳	〈舞石のイヤリング〉	
首		
背中	〈英雄のマント〉	
右手		
左手	〈信念のリング〉	
腰		
足		
その他		

防具名/備考 必筋 回避修正 防護点

鎧	〈ポイントガード〉	1	+1	0
盾				
その他	《回避行動I》		+1	

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など 合計回避力 **12** 合計防護点 **0**

回避力、防護点の強化など

8 技能名 **コンジャラー** 技能名 技能名

HP **45** 生命抵抗力 **11**

MP **33** 精神抵抗力 **11**

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金 **860G**

所持アイテムなど

- 〈アウエイクポーション〉×2
- 〈ポイントガード〉(予備)
- 〈魔晶石(5点)〉×10
- 〈イグニスの魔符〉×4
- 〈逆鱗隠し〉×2
- 〈イグニスの加護石〉

消費品チェック欄

[	]	<input type="checkbox"/>					
[	]	<input type="checkbox"/>					
[	]	<input type="checkbox"/>					
[	]	<input type="checkbox"/>					

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

〈強く魔化された動物の骨〉  
〈虎目石の銜(小)〉  
〈琥珀の目(小)〉  
〈柘榴石の活力(小)〉