キャラクター名／プレイヤー名

種族 ケンタウロス　年齢　性別

種族特徴

［半馬半人］［馬人の体術］

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

戦士

弱点：土属性ダメージ＋３点

経験点 0　穢れ 3

自動失敗数：□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値		能力値補正		成長		能力値	能力値ボーナス
技 8	＋	A 13	＋	⚀	＝	器用度 21	÷6 3
	＋	B 4	＋	⚁	＝	敏捷度 12	÷6 2
体 10	＋	C 6	＋	⚂	＝	筋力 16	÷6 2
	＋	D 8	＋	⚃	＝	生命力 18	÷6 3
心 8	＋	E 4	＋	⚄	＝	知力 12	÷6 2
	＋	F 6	＋	⚅	＝	精神力 14	÷6 2

技能	レベル
ファイター	2
レンジャー	1
ライダー	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト ■レンジャー □ 技能レベル ＋器用度ボーナス＝ 技巧 4

＋敏捷度ボーナス＝ 運動 3

＋知力ボーナス＝ 観察 3

□セージ □ 技能レベル ＋知力ボーナス＝ 知識

言語	会話	読文
交易共通語		
地方語（　）		
神紀文明語	―	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		―

魔神語		―
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

戦闘特技
1 《牽制攻撃I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
騎芸【高所攻撃】

□セージ ■ライダー 技能レベル ＋知力ボーナス＝ ※魔物知識 3

□スカウト □ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m　移動力 敏捷度 24m ×3＝ 全力移動 72m

■ファイター □グラップラー □ □フェンサー □シューター 技能レベル

＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力：5

※追加ダメージ：4

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈スピア〉	1H両	15	−1	4	20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	―	5
	2H	15	―	5	25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10	⑩	―	5
〈蹄〉	1H#	1	―	5	11	＊	1	2	2	3	3	4	5	6	6	7	⑪	―	4
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

【高所攻撃】ダメージ+1

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
腰	
その他	

■ファイター □グラップラー □フェンサー □ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 4

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈スプリントアーマー〉	15	―	5
盾 〈ラウンドシールド〉	8	―	+1
その他			

合計回避力 4　合計防護点 6

※**魔力**（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

技能名　技能名　技能名

回避力、防護点の強化など

HP 24

MP 14

生命抵抗力 5

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×３＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3+精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

20G

所持アイテムなど

〈アウェイクポーション〉

〈救命草〉×３

〈魔香草〉

■バルバロス携帯品セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA