ソードワールド 2.5 エラッター一覧

【ルールブックⅠ】

更新日：2026 年 9 月 3 日

4 所更新

ページ	誤	正
カバー裏、P26、30、34、38、42、46、50、57 ※キャラクターシートの見方 サンプルキャラクター	（キャラクターシート パーソナリティの項目名） 種族特技	（キャラクターシート パーソナリティの項目名） 種族特徴

ページ	場所	誤	正
23	回復を行うキャラクター 解説２行目	「エルフの神官剣士」（⇒36 頁）	「エルフの神官剣士」（⇒28 頁
34	ドワーフの能力値　心	6	5
35	ドワーフの神官戦士 キャラクターシート「盾」の欄の防護点	＋１	1
38	タビットの能力値　技	4	5
38	タビットの能力値　心	11	10
38	タビットの能力値　B	3	2
★46	ナイトメアの魔法戦士 キャラクターシート左下段の”穢れ”	0 点	1 点
★46	ナイトメアの魔法戦士 キャラクターシート左下段の「言語」	神紀文明語 誤：会話 －／読文 ○ 神紀文明語 正：会話 －／読文 （空欄）	
★46	ナイトメアの魔法戦士 キャラクターシート左下段の「言語」	魔法文明語 誤：会話 （空白）／読文 （空白） 魔法文明語 正：会話 ○／読文 ○	
★70	ナイトメアの種族特徴 ［異貌］の解説	１日に１回、	１日に何度でも、
70	ナイトメアの種族特徴 ［弱点］のエルフ	氷属性	水・氷属性

ページ	場所	誤	正
90	技能　解説１行目	「ファイター」	「ファイター」 ※ハイフンを音引きに修正
★111	隠密判定	※末尾に以下の一文を追記 「〈金属鎧〉を装備しているキャラクターは達成値に－４のペナルティ修正を受けます。」	
★112	軽業判定		
★113	尾行判定		
112	登攀判定の「所要時間」	10 分（60 ラウンド）	１分（６ラウンド）
★118	生死判定の「解説」	目標値は０ですが、キャラクターの現在ＨＰがそのままペナルティ修正となります。たとえば、ＨＰが－５であれば「－５」のペナルティ修正を受けます（実質的に目標値が５になります）。	判定の目標値は「ＨＰの現在値」から「－」の記号を省いたもの（絶対値）と同じ値になります。たとえば、ＨＰが－５であれば、目標値は「５」として扱います。
125	筋力ボーナスを基準値に用いる判定 腕力判定	112 頁	122 頁
135	乱戦からの離脱 解説３行目	「乱戦からの離脱準備」	「乱戦**エリア**からの離脱準備」
196	真語・操霊魔法 解説５行目	操霊魔法の行使には、〈魔法の発動体〉、	操霊魔法の行使には、発声に加え、〈魔法の発動体〉、
197	鎧の制限　２行目	真語魔法を行使するさい～	真語魔法・操霊魔法を行使するさい～
204	戦闘特技の使われ方 解説１行目	「通常型の戦闘特技」	「常時型の戦闘特技」
235	特記の必要な宣言型特技	《全力攻撃 Ⅰ》《必殺攻撃 Ⅰ》《魔力撃》	《インファイト Ⅰ》《全力攻撃 Ⅰ》《必殺攻撃 Ⅰ》《魔力撃》
265	神聖魔法６レベル 【ブレス】の「抵抗」	消滅	任意
270	【コールドレイン】の威力表 「威力」の項目	０	10
273	魔動機術３レベル 【ジャンプブーツ】の解説 ２行目	マギスフィア	〈マギスフィア〉
274	魔動機術４レベル 【アナライズ】 「対象」	物体１つ、または、１体全	術者

ページ	場所	誤	正
274	魔動機術４レベル 【アナライズ】 「時間」	一瞬	一瞬／特殊
274	魔動機術４レベル 【アナライズ】 「対象」	必中	任意
274	魔動機術４レベル 【アナライズ】 「解説」末尾	魔物知識判定を行うより前であることに注意してください。	魔物知識判定を行うより前であること、この場合の効果時間は魔物知識判定が完了するまでであることに注意してください。
274	魔動機術４レベル 【クイックローダー】の解説 １行目	マギスフィア	〈マギスフィア〉
★275	【ショットガン・バレット】 解説１行目	対象が「１エリア（半径３ｍ）／５」、射程が本来の半分、	「対象：１エリア（半径３ｍ）／５」「射程：１（10m）」、
276	魔動機術６レベル 【クリエイトウェポン】の概要	マギスフィア	〈マギスフィア〉
287	《挑発攻撃Ⅰ》 解説３行目	対象は挑発され、可能な限り	対象は挑発され、続く 10 秒（１ラウンド）の間は、可能な限り
★287	戦闘特技 《ディフェンススタンス》の効果 ８行目	「－４のペナルティ修正を受けます。」の後に以下の文を追記 ただし、「戦闘準備」（⇒129 頁）時にこの戦闘特技を宣言した場合、その戦闘準備時の先制判定、魔物知識判定については、このリスクを免れます。	
288	戦闘特技 《バイオレントキャストⅠ》の効果 ４行目	ダメージ以外にも効果が付随する魔法では、	ダメージ以外にも効果が付随する魔法、「時間：一瞬」以外の魔法では、
289	戦闘特技 《魔法拡大／数》の効果 ７行目	行使判定は、一括で行います。	魔法行使判定は、一括で行います。
290	《魔法拡大／時間》の概要	魔法の効果時間を伸ばす	魔法の効果時間を延ばす
290	戦闘特技 《魔法拡大／範囲》の効果 ３行目	「１エリア（半径△△）の空間」	「１エリア（半径△△）／空間」

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>291</td><td>《魔法制御》
「使用」</td><td>魔法使い系技能</td><td>―</td></tr>
<tr><td>★293</td><td>戦闘特技
《狙撃》の効果
８行目</td><td>状況でなければなりません。また、特技の使用後～～</td><td>状況でなければなりません。特技の使用時の移動も、「制限移動」に限られます。また、特技の使用後～～</td></tr>
<tr><td>304</td><td colspan="3">場所：〈パイク〉の２Ｈのデータ
※追記
<table><tr><th>用法</th><th>必筋</th><th>命中</th><th>威力</th><th>(3)</th><th>(4)</th><th>(5)</th><th>(6)</th><th>(7)</th><th>(8)</th><th>(9)</th><th>(10)</th><th>(11)</th><th>(12)</th><th>C値</th><th>追加ダメージ</th></tr><tr><td>２Ｈ</td><td>25</td><td>-1</td><td>45</td><td>4</td><td>5</td><td>7</td><td>9</td><td>10</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>(10)</td><td>-</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>307</td><td>〈フレイル〉Ａランク〈ライジングサン〉の「名称」</td><td>〈ライジングサン〉（打）</td><td>〈ライジングサン〉（刃）
※アイコンを修正</td></tr>
<tr><td>314</td><td>〈ガン〉Ｂランク〈ジェザイル〉
「追加Ｄ」</td><td>－</td><td>＋１</td></tr>
<tr><td>320</td><td>〈冒険者セット〉備考</td><td>ナイフ</td><td>小型ナイフ</td></tr>
<tr><td>326</td><td>〈スカウト用ツール〉
備考</td><td>－２のペナルティ修正</td><td>－４のペナルティ修正</td></tr>
<tr><td>331</td><td>〈イフリートの髭〉
知名度</td><td>17</td><td>10</td></tr>
<tr><td>441</td><td>フーグルマンサー
言語</td><td>妖魔語</td><td>妖魔語、魔法文明語</td></tr>
<tr><td>443</td><td>ボルグヘビーアームの特殊能力
「全力攻撃」の名称</td><td>全力攻撃</td><td>全力攻撃Ⅰ</td></tr>
<tr><td>448</td><td>ドレイク（人間形態）
特殊能力「竜化」
解説８行目</td><td>直後１時間は「（主動作）瞬時人間化」を行うことはできません。</td><td>直後１時間は「（補助動作）（戦闘準備）瞬時人間化」を行うことはできません。</td></tr>
<tr><td>465</td><td>シャザーレイ
［部位：発射筒］
攻撃方法（部位）</td><td>なし（発射筒）</td><td>筒（発射筒）</td></tr>
<tr><td>470</td><td>ナズラック
攻撃方法（部位）</td><td colspan="2"><table><tr><td>誤</td><td>正</td></tr><tr><td>尻尾（右尻尾）</td><td>触手（触手）</td></tr><tr><td>尻尾（左尻尾）</td><td>触手（触手）</td></tr></table></td></tr>
</table>

ページ	場所	誤	正
470	ナズラック 部位数	3（頭部／右尻尾／左尻尾）	3（頭部／触手×２）
470	ナズラック 特殊能力の部位名	●右尻尾／左尻尾	●触手
470	ナズラック 特殊能力「□テイルスイープ」 解説２行目	尻尾での攻撃を行います。	触手での攻撃を行います。
475	ファミリア 蛇の特殊能力名	蛇の身体	○蛇の身体 ※アイコンを追記