ソードワールド 2.5 エラッター一覧

【ルールブック III】

更新日：2026 年 2 月 3 日　14 箇所更新

ページ	場所	誤	正
15	ティエンス（２レベル） キャラクターシート 装飾品の名称「右手」	〈敏捷の指輪〉	〈**俊足**の指輪〉
17	ティエンスのサンプルキャラクター キャラクターシート右側 「所持アイテムなど」２行目	〈魔晶石（３点）×10	**〈魔晶石（３点）〉**×10
22	レプラカーンの錬金術師 キャラクターシート 判定パッケージ	□アルケミスト（11）	■アルケミスト（11）
26	人間のサンプルキャラクター キャラクターシート左側 「言語」２行目	地方語（　）	地方語**（ブルライト）**
46	ナイトメアの魔法戦士 キャラクターシート 戦闘特技	以下の項目を「自動取得など」から削除 **《サバイバビリティ》《不屈》　※効果概要ごと削除**	
54	リルドラケンのサンプルキャラクター キャラクターシート左側 「よく使う魔法など」末尾	**末尾に「【デーモンフィンガー】」を追加**	
55	リルドラケンのサンプルキャラクター キャラクターシート右側 「〈トロールバスター〉 「合計追加ダメージ」	（空欄）	**20**
59	グラスランナーのサンプルキャラクター キャラクターシート右側 「〈マナコート〉の防護点」	４	**3**
59	グラスランナーのサンプルキャラクター キャラクターシート右側 「合計防護点」	４	**3**
88	ライダー技能を持たない 乗り手の制限	「適性レベル」（⇒261 頁）	「適**正**レベル」（⇒261 頁）

ページ	場所	誤	正
149	真語魔法 15 レベル 【パーフェクト・キャンセレーション】効果 ２行目	達成値の比べ合いが必要です。	達成値の比べあいが必要です。
155	神聖魔法 11 レベル 【ブレスⅡ】の「抵抗」	消滅	任意
157	神聖魔法 13 レベル 【オラクル】の「対象」	２～３エリア（半径 10km）／すべて	全エリア（半径 10km）／すべて
159	神聖魔法 15 レベル 【コール・ゴッド】 効果７行目	戦いに奇跡の力を使った場合に規定のレベル～～	戦いに奇跡の力を使った場合は規定のレベル～～
159	神聖魔法 15 レベル 【コール・ゴッド】 効果 11 行目	どこで行われたかには関わりません）。	どこで行われたかにはかかわりません）。
159	神聖魔法 15 レベル 【レストレーション】 効果２行目	達成値の比べ合いは必要ありません。	達成値の比べあいは必要ありません。
160	ティダンの特殊神聖魔法 13 レベル【エヴァンゲル】 効果２行目	達成値の比べ合いが必要で、	達成値の比べあいが必要で、
167	魔動機術 11 レベル 【パナケイアライト】 効果２行目	達成値の比べ合いは必要ありません。	達成値の比べあいは必要ありません。
168	魔動機術 12 レベル 【キャノン・バレット】 威力表「Ｃ値」	－	±０
168	魔動機術 12 レベル 【スフィアシェード】の概要	マギスフィア	〈マギスフィア〉
★170	魔動機術 14 レベル 【マシンリペア】 効果 11 行目	「蘇生させることもできません。」の後に以下の１文を追記。 使用した〈マギスフィア〉は失われます。	
★170	魔動機術 14 レベル 【マナハウス】 効果８行目	「大きな警報を鳴らします。」の後に以下の一文を追加。 使用中の〈マギスフィア〉は、効果時間中、他の魔動機術の行使には使用できません。	
★171	魔動機術 15 レベル 【ジェノサイド・バレット】 威力表の「Ｃ値」	－	±０

ページ	場所	誤	正
★171	魔動機術 15 レベル 【スカイシップ】 効果 3 行目	「装備状態でなくともかまいません。」の後に以下の一文を追加。 使用中の〈マギスフィア〉は、効果時間中、他の魔動機術の行使には使用できません。	
★182	妖精魔法「光」11 ランク 【レストアヘルス】 効果 2 行目	達成値の比べ合い	達成値の比べあい
★184	妖精魔法「闇」12 ランク 【トータルサニティ】 効果 2 行目	達成値の比べ合い	達成値の比べあい
195	騎芸【遠隔指示】 効果 2 行目	騎芸の効果を与えることができます。	**騎獣に**騎芸の効果を与えることができます。
196	【高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の
199	【超高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の
199	【トランプル】 「前提」	【チャージ】	**なし**
205	【クリティカルレイ】 効果 8 行目	振り足しにはすでに適用されません。	振り足しには適用されません。
201	【極高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の
★210	賦術【デラックスマテリアル】 消費	赤 1 ＆緑 1	赤× 1 ＆緑× 1
212	《キャパシティ》の効果	以下の一文を追加。 種族がグラスランナーのキャラクターは、この戦闘特技を習得できません。	
221	〈アックス〉ＳＳ〈ウルゴーシュ〉 「用法」	振	振 **2 H**
242	カテゴリ〈非金属鎧〉 〈サイレントクローク〉 効果 1 行目	この鎧を着用している者は、	この鎧を**装備または**着用している者は、
242	カテゴリ〈非金属鎧〉 〈ディヴァインスキン〉 効果 1 行目	この鎧を着用している者は、	この鎧を**装備または**着用している者は、

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>243</td><td>カテゴリ〈金属鎧〉
〈ドントレシアの堅忍鎧〉〈ドントレシアの堅忍大鎧〉〈ドントレシアの堅忍甲冑〉
効果１行目</td><td>装備者が「１」点以上の～～</td><td>装備者または着用者が「１」点以上の～～</td></tr>
<tr><td>243</td><td>カテゴリ〈金属鎧〉
〈ドントレシアの堅忍鎧〉〈ドントレシアの堅忍大鎧〉〈ドントレシアの堅忍甲冑〉
効果１行目</td><td>この鎧を着ている</td><td>この鎧を装備または着用している</td></tr>
<tr><td>243</td><td>カテゴリ〈金属鎧〉
〈アンチアークィバス〉
効果１行目</td><td>この鎧を着用している者は、</td><td>この鎧を装備または着用している者は、</td></tr>
<tr><td>247</td><td>〈妖精のランタン〉
概要</td><td>“穢れ”を持ったもの～～</td><td>12 時間、“穢れ”を持ったもの～～</td></tr>
<tr><td>247</td><td>〈妖精のランタン〉
効果３行目</td><td>この光は２～３エリア</td><td>この光は 12 時間、２～３エリア</td></tr>
<tr><td>254</td><td>イグニダイト加工（武器の強化）
「加工費用」</td><td colspan="2"><table>
<tr><th></th><th>修正前</th><th>修正後</th></tr>
<tr><td>B ランク武器</td><td>5,000G</td><td>＋5,000G</td></tr>
<tr><td>A ランク武器</td><td>10,000G</td><td>＋10,000G</td></tr>
<tr><td>S ランク武器</td><td>20,000G</td><td>＋20,000G</td></tr>
<tr><td>SS ランク武器</td><td>40,000G</td><td>＋40,000G</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>264</td><td>【ディバインホース】
特殊能力</td><td>不屈【前提：特殊能力完全解放】</td><td>○不屈【前提：特殊能力完全解放】</td></tr>
<tr><td>283</td><td>レプラカーン（人族）
見出し</td><td>レプラカーン</td><td>レプラカーン（人族）</td></tr>
<tr><td rowspan="2">339</td><td rowspan="2">不死の女王ツァイデス
特殊神聖魔法
【アルティメット・ビーイング】
名称</td><td>▶ ▶△【アルティメット・ビーイング】</td><td>▶ ▶【アルティメット・ビーイング】</td></tr>
<tr><td colspan="2">※こちらのエラッタは「補助動作」を示す表示（☆）を正しいもの（▶▶）に変更するためのエラッタです。この魔法は「戦闘準備タイミング」では行使できません。△の表記がある場合、削除し、補助動作のみの表記としてください。
再修正により、ご迷惑をおかけします</td></tr>
<tr><td>341</td><td>引き剥がし処理
解説４行目</td><td>命中判定</td><td>命中力判定</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

ページ	場所	誤	正
342	ホッグフッド 特殊能力「騎乗解除」 解説６行目	騎乗**戦**ルール	騎乗ルール
344	ケパラウラウラ 特殊能力名	真語魔法、操霊魔８レベル	真語魔法、操霊魔**法**８レベル
347	オーガウォーロード 特殊能力「魔力撃」 解説	打撃点を「14」点上昇します。	打撃点を＋14 点します。
347	ブラッドトロール 特殊能力「魔力撃」の名称	魔力撃＝17 ダメージ	魔力撃＝＋17 ダメージ
348	オニクスバジリスク 特殊能力	※冒頭に以下を追加 **「〇毒無効、〇病気無効」**	
350	ボルグサプレッサー 解説３行目	上級蛮族	上**位**蛮族
360	フォッシルクリサリスの解説 １行目	古い遺跡などで発見させる、	古い遺跡などで発見される、
361	シーサーペントの特殊能力 「火炎の息」の解説２行目	「対象：１エリア（半径５m） ／10」	「対象：１エリア（半径４m） ／10」
365	ルノアイコス 特殊能力「光の防護」 解説６行目	照明します。	**照らします。**
365	ルノアイコス 特殊能力「攻撃障害」 解説５行目	いずれかＨＰが	いずれか**の**ＨＰが
365	ルノアイコス 解説５行目	身に着けており、	身に**付**けており、
373	グリーントーチ 特殊能力「擬態」	擬態／18 **（25）**／危険感知／ 消滅	擬態／**25**／危険感知／消滅
376	フライングハンズの特殊能力 「囮攻撃Ⅰ」の名称	囮攻撃	囮攻撃Ⅰ
378	コープスコープス 精神抵抗力	（10）17	**10（17）**
379	バンシーの言語	なし	**魔法文明語**
381	カースドアーティスト 特殊能力「コア部位の秘匿」 解説５行目	達成値が弱点値を上回った場 合、	達成値が弱点値**以上となった**場 合、
382	レイス 解説１行目	操霊術士	操霊術**師**

ページ	場所	誤	正
382	レイス 解説２行目	使用した術士によって	使用した術**師**によって
384	ジャイアントゾンビ 特殊能力「怒号」の効果	雄叫びを放ち、自らを中心に「半径 10m」以内にいるすべてのキャラクターを怯ませます。	雄叫びを放ち、**「対象：自身」で「対象：２～３エリア（半径 10m）／すべて」を怯ませます。**
385	ダークハイエロファントの特殊能力 「魔法適性」解説３行目	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャストⅡ》
386	ドラゴンゾンビ 「移動速度」	20／－	20**（四足）**／－
387	デックチェストトラップ 特殊能力「擬態」	擬態／８**（15）**／危険感知／消滅	擬態／15／危険感知／消滅
390	フォスファースフィア 特殊能力	以下の項目を削除 **「〇毒無効」**	
391	アルケミートゥースの戦利品 「自動」の欄	黄金の血清（300G／赤Ａ）	黄金の血清（300G／赤Ａ）×１ｄ
393	カーバイドクロウズ 解説１行目	巨大な手が特長となっています。	巨大な手が特**徴**となっています。
400	マリスバルバ 特殊能力「装填（１回限定）」 解説１行目	機銃の弾薬を	銃の弾**丸**を
401	バルバカーグナー 特殊能力「装填」 解説	機銃の弾薬を	機銃の弾**丸**を
402	マテリアルディーラー 解説１行目	台車に乗った	台車に**載**った
403	スカイシップ 解説４行目	作成できます。	作**製**できます。
404	ドラゴンフォートレス 特殊能力「装填」 解説１行目	弾薬を完全に	弾**丸**を完全に
422	イフリート 特殊能力「炎の王」	炎の王	炎の王／**必中**
431	ゴードベル 特殊能力「姿なき暗殺者」	姿なき暗殺者／13**（20）**／危険感知／消滅	姿なき暗殺者／**20**／危険感知／消滅
441	研鑽を重ねる錬金戦士 特殊能力「賦術」	（主動作アイコン）（補助動作アイコン）賦術／10（17）	（主動作アイコン）（補助動作アイコン）**（戦闘準備アイコン）**賦術／10（17）

ページ	場所	誤	正
449	ルチルラプター 強化アイテム〈黒曜石の盾（大）〉	（宣言アイコン）かばうⅡ	（宣言アイコン）**（戦闘準備アイコン）**）《かばうⅡ》
450	アイアンゴーレム 強化アイテム〈黒曜石の盾（大）〉	（宣言アイコン）《かばうⅡ》	（宣言アイコン）**（戦闘準備アイコン）**《かばうⅡ》
451	グラナイトシェル 強化アイテム〈黒曜石の盾（大）〉	（宣言アイコン）かばうⅡ	（宣言アイコン）**（戦闘準備アイコン）**《かばうⅡ》
452	ドラコ・プラチニジウム 強化アイテム〈黒曜石の盾（大）〉	（宣言アイコン）かばうⅡ	（宣言アイコン）**（戦闘準備アイコン）**《かばうⅡ》
457	〈スピア〉Ａランク〈ピラー〉 解説３行目	貫通させます。	貫通**します。**
460	〈フレイル〉ＳＳランク 〈ｸｧｯﾄﾞﾌﾞﾚｲｽﾞ〉解説３行目	炎の精霊の	炎の**妖精**の
468	〈非金属鎧〉Ａランク 〈タイガーバンド〉解説１行目	並べて作成されています。	並べて**作製**されています。