ソードワールド 2.5 サプリメント「アーケインレリック」エラッター一覧

更新日：2025 年 9 月 16 日

3 箇所修正

ページ	場所	誤	正
14	ダークドワーフのＰＣ 解説２行目	ドワーフたとの末裔です。	ドワーフ**たち**の末裔です。
14	ダークドワーフ 種族特徴の強化 11 レベル	追加ダメージをさらに＋２点（合計５点）し、	**６レベルの強化（ダメージ合計５点）に加え、**
25	ミストエルフの種族特徴の変更 ［剣の篭／惑いの霧］ 解説１行目	補助動作で自身の周囲に～～	補助動作**または戦闘準備**で自身の周囲に～～
43	サンプルキャラクター 探索種レプラカーンの魔動機師 見出し	探索種レプラカーンの操霊術師	探索種レプラカーンの**魔動機師**
44	アビスカース表 出目 4-3「錯乱の」 解説	戦闘中の手番開始時に１ｄし、出目が「１」なら近接攻撃を含む「射程：接触」の対象に効果を使用する際、対象は同じ位置（エリア、座標）のすべてのキャラクター（敵味方含む）から無作為に選ばれる。	**戦闘中の手番開始時に１ｄする。その出目が「１」の場合には、近接攻撃を行ったり「射程：接触」の効果を使用したりするときに対象を選べず、同じ位置（エリア、座標）に存在する自身以外のすべてのキャラクター（敵味方含む）から無作為に選ばなければならない。**
44	アビスカース表 出目 6-5「つきまとう」 解説	この武具が気が付けば身の回りにある。この武具以外での命中力判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に－４のペナルティ修正を受ける。	**気がつけば身の回りにある。武器の場合にはこれ以外を使った時の命中力判定や〈魔法の発動体〉としてこれ以外を使った時の魔法行使判定に、防具の場合にはこれを装備していない状態で行った回避力判定に－４のペナルティ修正を受ける。**
90	可変機動外骨格 部位：共通の特殊能力名	○ガン	○**短射程**ガン

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>90</td><td>可変機動外骨格
部位：共通の特殊能力
「〇短射程ガン」の解説</td><td>魔動砲のダメージは、魔法ダメージとなります。</td><td>魔動砲のダメージは魔法ダメージとなり、「射程：接触」の近接武器として扱います。弾丸は攻撃を行うごと、自動で生成され、装填されます。

再修正で魔法ダメージである旨を明記させていただきました。 度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</td></tr>
<tr><td>110</td><td>騎獣【機動外骨格】
特殊能力名</td><td>〇ガン</td><td>〇短射程ガン</td></tr>
<tr><td>110</td><td>騎獣【機動外骨格】
特殊能力名
「〇短射程ガン」の解説</td><td>魔動砲のダメージは、魔法ダメージとなります。</td><td>魔動砲のダメージは魔法ダメージとなり、「射程：接触」の近接武器として扱います。弾丸は攻撃を行うごと、自動で生成され、装填されます。

再修正で魔法ダメージである旨を明記させていただきました。 度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（２レベル）
シート右側
「※魔力」</td><td colspan="2"><table><tr><td></td><td>「魔力」の値</td><td>技能名</td></tr><tr><td>修正前</td><td>（空欄）</td><td>（空欄）</td></tr><tr><td>修正後</td><td>3</td><td>コンジャラー</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（２レベル）
シート右側
所持アイテムなど</td><td>スカウト用ツール</td><td>〈スカウト用ツール〉</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（11 レベル）
シート左側
「器用度」</td><td><table><tr><td></td><td>器用度</td><td>器用度ボーナス</td></tr><tr><td>修正前</td><td>17+ 1</td><td>3</td></tr><tr><td>修正後</td><td>23+ 1</td><td>4</td></tr></table></td><td></td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
「基本命中力」</td><td>14</td><td>15</td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
〈フランベルジュ＋ 1 （発動体）〉
「用法： 2 H」の命中力</td><td>15</td><td>16</td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
「装飾品：左手」の欄</td><td>（空欄）</td><td>〈巧みの指輪〉</td></tr>
<tr><td>145</td><td>アビスボーンの魔法戦士
サンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
「所持金」</td><td>1,520G</td><td>1,020G</td></tr>
<tr><td>151</td><td>ソレイユの戦舞士
サンプルキャラ（ 2レベル）
シート右側
「鎧」</td><td><table><tr><td></td><td>装備名
／備考</td><td>必筋</td><td>回避修正</td><td>防護点</td></tr><tr><td>修正前</td><td>〈ハードレザー〉</td><td>13</td><td>－</td><td>4</td></tr><tr><td>修正後</td><td>〈ポイントガード〉</td><td>1</td><td>＋1</td><td>0</td></tr></table></td><td></td></tr>
<tr><td>151</td><td>ソレイユの戦舞士
サンプルキャラ（ 2レベル）
シート右側
「合計回避力」「合計防護点」</td><td><table><tr><td></td><td>合計回避力</td><td>合計防護点</td></tr><tr><td>修正前</td><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>修正後</td><td>6</td><td>1</td></tr></table></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>151</td><td>ソレイユの戦舞士
サンプルキャラ（２レベル）
シート右側
「所持金」</td><td>30Ｇ</td><td>270Ｇ</td></tr>
<tr><td>152</td><td>ウィークリング（ガルーダ）
サンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
〈投げ〉の威力</td><td>15</td><td>10
※威力表内の数値に修正はありません。</td></tr>
<tr><td>164</td><td>アリーシャの吟遊詩人（２レベル）
シート左側
「敏捷度」の欄</td><td colspan="2"><table><tr><td></td><td>敏捷度</td><td>敏捷度ボーナス</td></tr><tr><td>修正前</td><td>20</td><td>＋２</td></tr><tr><td>修正後</td><td>20</td><td>＋３</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>168</td><td>ティエンス機解種のサンプルキャラ（２レベル）
シート左側
「判定パッケージ」</td><td colspan="2">※空欄に「ライダー」を追記してチェックボックスを黒にする（上下２箇所）<table><tr><td></td><td>運動</td><td>知識</td></tr><tr><td>修正前</td><td>（空欄）</td><td>（空欄）</td></tr><tr><td>修正後</td><td>４</td><td>４</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>168</td><td>ティエンス機解種のサンプルキャラ（11 レベル）
シート左側
「判定パッケージ」</td><td colspan="2">※空欄に「ライダー」を追記してチェックボックスを黒にする（上下２箇所）<table><tr><td></td><td>運動</td><td>知識</td></tr><tr><td>修正前</td><td>12</td><td>４</td></tr><tr><td>修正後</td><td>12／14</td><td>４／13</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>168</td><td>ティエンス機解種のサンプルキャラ（11 レベル）
シート右側
~~「先制値」~~「魔物知識」</td><td>14</td><td>~~空欄に「ライダー」を追記して~~「セージ」のチェックボックスを黒にする
４／13</td></tr>
<tr><td colspan="4">再度の修正になります。ユーザーの皆様にご迷惑をおかけしましたことを、お詫び申し上げます</td></tr>
</table>