ソードワールド 2.5「メイガスアーツ」エラッター一覧

更新日：2026 年 04 月 17 日　5 箇所更新

以下は同一誤字の修正になります 誤）鼓砲　正）鼓**咆**			
ページ	**場所**	**誤**	**正**
	裏表紙 紹介テキスト	「鼓砲」と「陣率」により	「鼓**咆**」と「陣率」により
口絵 3P	「軍師」紹介テキスト １行目	仲間を強化する「鼓砲」と	仲間を強化する「鼓**咆**」と
1	目次　右段	練技・呪歌／終律・騎芸・賦術・相域・鼓砲／陣率　索引	練技・呪歌／終律・騎芸・賦術・相域・鼓**咆**／陣率　索引
25、26 27、28	つめかけ	鼓砲	鼓**咆**
190	見出し	鼓砲	鼓**咆**
以下は同一誤字の修正になります 誤）ゾラス＝パレス　正）ゾラス＝**バ**レス			
ページ	**場所**	**誤**	**正**
186	魔法索引　右段	【ウェザー・フォーキャスト】 （神聖／ゾラス＝パレス　２）	【ウェザー・フォーキャスト】 （神聖／ゾラス＝**バ**レス　２）
187	魔法索引　左段	【コンフューズ・フォッグ】 （神聖／ゾラス＝パレス 10）	【コンフューズ・フォッグ】 （神聖／ゾラス＝**バ**レス 10）
188	魔法索引　右段	【ファントム・フラッド】 （神聖／ゾラス＝パレス 13）	【ファントム・フラッド】 （神聖／ゾラス＝**バ**レス 13）
188	魔法索引　右段	【フォール・ライトニング】 （神聖／ゾラス＝パレス　４）	【フォール・ライトニング】 （神聖／ゾラス＝**バ**レス　４）
189	魔法索引　左段	【プレセージ・ディザスター】 （神聖／ゾラス＝パレス　７）	【プレセージ・ディザスター】 （神聖／ゾラス＝**バ**レス　７）

ページ	場所	誤	正
7	人間の神官軍師 下段キャラクターシート 「先制力」	10	**14**
11	相域やその効果の解除 10 行目	【パーフェクト・キャンセレーション】（⇒74 頁）	【パーフェクト・キャンセレーション】（⇒**75** 頁）
11	相域やその効果の解除 11 行目	賦術【ディスペルニードル】（⇒181 頁）	賦術【ディスペルニードル】（⇒**178** 頁）
15	左段 【人相：反撃の意思】	末尾に以下の一文を追記 **また、この相域では効果時間が「10 分（60 ラウンド）」以上の効果（永続含む）は、解除できません。**15	
18	追記	**ウォーリーダー技能を制限される種族** **ウォーリーダー技能は現在、ＰＣとして扱えるすべての種族が習得でき、使用できます。**	
19	鼓咆と陣率の対象１行目	指揮範囲（⇒26 頁）	指揮範囲（⇒**20** 頁）
19	鼓咆や陣率の解除 ８行目	【パーフェクト・キャンセレーション】（⇒74 頁）	【パーフェクト・キャンセレーション】（⇒**75** 頁）
19	鼓咆や陣率の解除 ９行目	賦術【ディスペルニードル】（⇒181 頁）	賦術【ディスペルニードル】（⇒**178** 頁）
47	貨幣神ガメル 「聖印と神像」 解説１行目	四つの輪が	**五つの輪が**
50	詐金神メイガル 「聖印と神像」 解説２行目	五つの輪に	**六つの輪に**
79	操霊魔法３レベル 【クリエイト・アンデッド】 解説２行目	「ゴーレムとアンデッド（⇒72 頁）」	「ゴーレムとアンデッド**（⇒76 頁）**」
79	霊魔法３レベル 【クリエイト・ゴーレム】 解説２行目	「ゴーレムとアンデッド（⇒72 頁）」	「ゴーレムとアンデッド**（⇒76 頁）**」
82	【バインド・オペレーション】 「対象」	１体	１体**X**
85	操霊魔法 15 レベル 【デス・クラウド】 「属性」	（項目ナシ）	**呪い** ※「属性」の項目を追加

ページ	場所	誤	正
91	深智魔法 13 レベル【デス・レイ】 「抵抗」	必中	**半減**
91	深智魔法 15 レベル 【オーバーブロウ】 「詠唱」2 行目	ショルト・スラーバ・モートゥス・アントル	**ショルト・スラーバ・クリル・アントル**
93	ほこら 解説 5 行目	祠	**ほこら**
96	基本神聖魔法 5 レベル 【キュア・ハート】 威力表「C 値」	⑩	**なし**
101	ティダンの特殊神聖魔法 13 レベル 【デイブレイク】 「対象」	任意の地点	**接触点**
101	ティダンの特殊神聖魔法 13 レベル 【デイブレイク】 「射程／形状」	2 （1 m）／起点指定	**接触／—**
103	ガメルの特殊神聖魔法 2 レベル 【トゥルー・コイン】 「属性」	**※項目ごと削除**	
103	ガメルの特殊神聖魔法 13 レベル 【ライフ・インシュアランス】 「抵抗」	なし	**任意**
104	シーンの特殊神聖魔法 4 レベル 【ブラインドネス】 効果 1 行目	「知覚：互換」	「知覚：**五感**」
105	ミルタバルの特殊神聖魔法 見出し	（第一・大神）	（**第三**・大神）
108	ミィルズの特殊神聖魔法 7 レベル 【エンタイシング・アロマ】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1 （10m）**／起点指定

ページ	場所	誤	正
108	ミィルズの特殊神聖魔法７レベル 【グレイト・ストーション】 「射程／形状」	30m／起点指定	**2（30m）**／起点指定
108	アールマータの特殊神聖魔法 ２レベル 【マキーナー・グリーヴ】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
108	アールマータの特殊神聖魔法 ４レベル 【マキーナー・シールド】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
108	アールマータの特殊神聖魔法 ７レベル 【マキーナー・ウィング】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
108	アールマータの特殊神聖魔法 10 レベル 【マキーナー・ハンマー】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
108	アールマータの特殊神聖魔法 13 レベル 【マキーナー・カノン】 「対象」	１体	**任意の地点**
109	パロの特殊神聖魔法２レベル 【ファー・コマンド】 「抵抗」	なし	**任意**
109	パロの特殊神聖魔法４レベル 【ピジョン・フォーム】 「抵抗」	なし	**任意**
109	パロの特殊神聖魔法７レベル 【メンタル・ヒーリング】 「射程／形状」	30m／起点指定	**2（30m）**／起点指定
109	パロの特殊神聖魔法 13 レベル 【フレキシブル・コマンド】 「射程／形状」	30m／起点指定	**2（30m）**／起点指定

ページ	場所	誤	正
109	アーデニの特殊神聖魔 ４レベル 【レジスト・クロース】 「射程／形状」	30m／起点指定	**2（30m）**／起点指定
109	アーデニの特殊神聖魔法 ７レベル 【マザー・クローク】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
109	アーデニの特殊神聖魔法 10 レベル 【セイクリッド・バンテージ】 「射程／形状」	30m／起点指定	**2（30m）**／起点指定
109	アーデニの特殊神聖魔法 13 レベル 【ステイラル・テント】 「射程／形状」	任意の地点	**術者／－**
111	サドゥールの特殊神聖魔法 ２レベル 【ロング・ストライド】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
111	サドゥールの特殊神聖魔法 ７レベル 【エア・ムービング】 「射程／形状」	10m／起点指定	**1（10m）**／起点指定
112	戦神ダルクレム 特殊神聖魔法 見出し	**※末尾に（第二・古代神）を追記**	
112	海掠神エイリャーク 特殊神聖魔法 見出し	**※末尾に（第二・大神）を追記**	
113	不死の女王ツァイデス 特殊神聖魔法 見出し	**※末尾に（第二・大神）を追記**	

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>113</td><td>狂神ラーリス
特殊神聖魔法
見出し</td><td colspan="2">※末尾に（第二・大神）を追記</td></tr>
<tr><td>113</td><td>ラーリスの特殊神聖魔法
２レベル
【マナ・シンク】</td><td colspan="2">威力表を追記
<table><tr><td>威力</td><td>③</td><td>④</td><td>⑤</td><td>⑥</td><td>⑦</td><td>⑧</td><td>⑨</td><td>⑩</td><td>⑪</td><td>⑫</td><td>C値</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td><td>3</td><td>3</td><td>4</td><td>4</td><td>⑩</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>114</td><td>血浴み神ニバセプス
特殊神聖魔法
見出し</td><td colspan="2">※末尾に（第二・大神）を追記</td></tr>
<tr><td>114</td><td>ニバセプスの特殊神聖魔法
２レベル
【ヒット・アドバンテージ】
「対象」</td><td>術者／一</td><td>術者</td></tr>
<tr><td>115</td><td>罠の神グルヴァゾ
特殊神聖魔法
見出し</td><td colspan="2">※末尾に（第二・大神）を追記</td></tr>
<tr><td>115</td><td>罠の神グルヴァゾ
特殊神聖魔法７レベル
【グーフ・アドベンチャラー】
「射程／形状」</td><td>任意の地点</td><td>接触／－</td></tr>
<tr><td>115</td><td>右段　見出し</td><td>荒天地神ソラス＝バレス</td><td>荒天地神ゾラス＝バレス</td></tr>
<tr><td>115</td><td>荒天地神ゾラス＝バレス
特殊神聖魔法 10 レベル
【コンフューズ・フォッグ】
「概要」</td><td>乱戦エリアで敵味方を誤認させる</td><td>敵味方を判別不能にする</td></tr>
<tr><td>120</td><td>魔動機術３レベル
【ディアガス・バレット】
「名称」</td><td>【ティアガスバレット】</td><td>【ディアガス・バレット】</td></tr>
<tr><td>141</td><td>属性妖精魔法（光）11 ランク
【レストアヘルス】
「名称」</td><td>【リストアヘルス】</td><td>【レストアヘルス】</td></tr>
<tr><td>147</td><td>操霊魔法１レベル
【ウェイト・ペンデュラム】
「抵抗」</td><td>必中</td><td>任意</td></tr>
</table>

ページ	場所	誤	正
149	属性妖精魔法（炎） 1 ランク 【アンバーントタング】 「抵抗」	必中	**任意**
149	森羅魔法 1 レベル 【トーテムダンス】 「対象」	1 エリア（半径 5 m）／すべて	1 エリア（半径 5 m）／**空間**
149	森羅魔法 1 レベル 【トーテムダンス】 「抵抗」	なし	**必中**
149	森羅魔法 3 レベル 【サニーヒーリング】 「時間」	1 日（**24 時間**）	1 日
162	呪歌データの読み方⑧ 解説　1 行目	追加額素	追加**楽素**
170	【高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の
171	【超高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の
172	【極高所攻撃】 「概要」	騎手**や同乗者**の	騎手の