ソードワールド 2.5 サプリメント「モンストラスロア」エラッター一覧

最終更新日：2026 年 9 月 3 日

2 箇所更新

ページ	場所	誤	正
24	召異魔法　右段 「鎧の制限」 解説４行目	ペナルティ修正を受けます、必要筋力～～	ペナルティ修正を受けます**。**必要筋力～～
34	召異魔法２レベル 【デモンズポテンシャル】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／**空間**
34	召異魔法３レベル【リコマンド】以下の **５箇所**を修正		
-	対象	特殊	**術者**
-	「射程／形状」	２（30m）／起点指定	**術者／－**
-	「抵抗」	必中	**任意**
-	「概要」	１回だけ振り直す	１回だけ**振り直せる**
-	「効果」２行目	抑制する命令を与えます。	抑制する命令を**与えられるようになります。**
34	召異魔法３レベル 【バリアドサークル】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／**空間**
35	召異魔法４レベル 【イビルコントラクト】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／**空間**
35	召異魔法４レベル 【イビルコントラクト】 「効果」３行目	範囲内で契約している魔神が～～	範囲内で**術者の使役している**魔神が～～
★35	召異魔法５レベル 【ブラッドミスト】 「抵抗」	必中	**短縮**
★35	召異魔法５レベル 【ブラッドミスト】 「解説」４行目	末尾に以下の１文を追記 **この魔法を《魔法拡大／＊＊》によって倍加する場合、ＨＰ消費も同様に倍加されます。**	
35	召異魔法６レベル 【マイティデーモン】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／**空間**

ページ	場所	誤	正
36	召異魔法７レベル 【ブランチ】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／**空間**
36	召異魔法７レベル 【ブランチ】 「解説」２行目	契約した魔神は～～	**術者が使役する**魔神は～～
36	召異魔法９レベル 【ヴェノムエスパーダ】 「射程／形状」	「特殊／突破」	**「１（移動力）m／突破」**
36	召異魔法１５レベル【リーサルディメンジョン】以下の **３箇所**を修正		
-	「効果」	半径 100m／すべて	半径 100m／**空間**
-	「抵抗」	短縮	**必中**
-	「解説」５行目～	この魔法への精神抵抗力判定に失敗した対象は、ダメージを受けるごとに、再度この魔法への抵抗を試みられます。一度でも判定に成功すれば、以降はこの効果を受けなくなります。効果時間内でも範囲外に出ることで効果を受けなくなります。再度侵入した場合は、手番終了時に上記のダメージを受けた後、精神抵抗力判定を行います。	**対象は、このダメージを受けた直後にこの魔法の行使時の魔法行使判定の達成値を目標値として、精神抵抗力判定を行うことができます。判定に成功すれば、以降はこの効果を受けなくなります。** **効果時間中に範囲外に出たキャラクターが、再度侵入した場合、まだ精神抵抗力判定に成功していなければ、同様の処理が行われます。精神抵抗力判定に成功していたキャラクターであれば、範囲内に戻ってきても、この魔法の効果を受けることはありません。**
37	召異魔法 11 レベル 【ディフィシェンシー】 効果	※末尾に以下の１文を追加 **「この魔法は１ラウンドに１回しか行使できません。」**	
41	メングルの魔神行動表 「必須供物」項目名	召喚供物	**必須**供物
41	魔神行動表【ヌズマル】 「出目１」の欄 「射程と動作」	「射程：近接」で「緑血の呪い」	「射程：**接触**」で「緑血の呪い」

ページ	場所	誤	正
41	魔神行動表【ヌズマル】 「出目６」の欄 「射程と動作」	「射程：近接」で「緑血の呪い」	「射程：**接触**」で「緑血の呪い」
69	フーグルマンサーの特殊能力 「真語魔法３レベル」 達成値	真語魔法３レベル／魔力５ （12）	真語魔法３レベル／**魔力４** **（11）**
71	ローレライの特殊能力 「特殊呪歌【ラブソング】」 解説２行目	「（主動作アイコン）呪歌」	「（主動作アイコン）**基本**呪歌」
71	アラクルーデル 戦利品の出目	２～５	２～**６**
87	ヒルジャイアント 「上半身」の特殊能力「怒号」 解説２行目	３ラウンド（30 秒）の間、	**30 秒（３ラウンド）**の間、
115	スワンプウォーム 「胴体」の特殊能力「体液噴出」 抵抗	半減	**消滅**
119	ステッピングリーフ 特殊能力「自然な擬態」	自然な擬態／13／危険感値／消滅	自然な擬態／13／危険感**知**／消滅
131	ファントム 特殊能力「怨念の叫び」 「抵抗」	消滅	**半減**
134	ワーリングアッシュ 特殊能力「灰で覆う」 解説２行目	加えて、いっさいの発声を～～	加えて、**10 秒（１ラウンド）の間**、いっさいの発声を～～
141	ドラゴンゾンビ 「移動速度」	20／－	20**（四足）**／－
142	チープストーン 特殊能力「もぐりこむ」	（主動作アイコン）もぐりこむ／２（９）／危険感知**判定**／消滅	（主動作アイコン）もぐりこむ／２（９）／危険感知／消滅
145	ソードマトン ［部位：胴体］特殊能力 「魔法適性」アイコン	○ 💬	○ 💬 ▶
151	ゴールドフェイス 特殊能力「噛み砕く」 解説５行目	防護点が「０」の**もの**や状態から～～	防護点が「０」の状態から～～

ページ	場所	誤	正
158	ヒブレイザンの特殊能力 「戦闘機動」 効果１行目	［部位：上半身］は命中力・回避力判定に～～	**10 秒（１ラウンド）の間、**［部位：上半身］は命中力・回避力に～～
160	ドムズヴァー 特殊能力「携行式大砲」 解説１行目	携行式の大砲で射撃攻撃を行い、	携行式の大砲で**「射程：２（30m）」の**射撃攻撃を行い、
160	マリスバルバ 「部位：脚部」特殊能力 「炸裂弾投下」 解説２行目	「２ｄ＋５」点の炎属性の魔法ダメージを与えます。	「２ｄ**＋10**」点の炎属性の魔法ダメージを与えます。
162	バルバカーグナー 特殊能力「装填」 解説１行目	弾薬を完全に	弾**丸**を完全に
184	ケットシー 特殊能力「〇古代種」	〇古代種／属性：光＆闇／10（17）	〇古代種／属性：光＆闇／**魔力** 10（17）
185	クーシー 特殊能力「〇古代種」	〇古代種／属性：光＆闇／12（19）	〇古代種／属性：光＆闇／**魔力** 12（19）
194	インプ 「弱点」	斬撃属性ダメージ＋３点	**断空**属性ダメージ＋３点
197	ゼヌン 特殊能力の名称	（常時アイコン）真語魔法６レベル／魔力８（15）	**（主動作アイコン）**真語魔法６レベル／魔力８（15）
198	グルネル 「言語」	魔神語	**魔法文明語**、魔神語
198	ジヌゥネ 特殊能力「赤い目の威嚇」 解説１行目	「対象：１体」	「対象：１体**全**」
198	ジヌゥネの特殊能力 「赤い目の威嚇」 解説末尾	末尾に以下の文章を追加 **この効果は精神効果属性として扱います。**	
204	サリティガーン 「言語」	魔神語	**交易共通語**、魔神語
207	ドッペルゲンガー 「言語」	魔神語、魔法文明語	**交易共通語**、魔神語、魔法文明語
207	ドッペルゲンガー 「弱点」	斬撃属性ダメージ＋３点	**断空**属性ダメージ＋３点
208	ラグアドログ 「言語」	魔神語	**交易共通語**、魔神語

<table>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>209</td><td>エンデルッツ
「言語」</td><td>魔神語、魔法文明語</td><td>交易共通語、魔神語、魔法文明語</td></tr>
<tr><td>210</td><td>ゲルダム
「言語」</td><td>魔神語</td><td>交易共通語、魔神語</td></tr>
<tr><td>211</td><td>一般人の生命抵抗力</td><td>２（９）</td><td>０（７）</td></tr>
<tr><td>211</td><td>一般人の精神抵抗力</td><td>２（９）</td><td>０（７）</td></tr>
<tr><td>212</td><td>機転の利く軽戦士
戦利品
「出目７～10」</td><td>武器（30／黒白Ｂ）</td><td>武器（30G／黒白Ｂ）</td></tr>
<tr><td>213</td><td>腕利きの傭兵
「解説」１行目</td><td>様々な剣技を身につけており、</td><td>様々な剣技を身に付けており、</td></tr>
<tr><td>214</td><td>思慮深き森羅導師
特殊能力「剣の加護／運命変転」解説１行目</td><td>威力表使用などで２を振ったとき、</td><td>威力表使用などで２ｄを振ったとき、</td></tr>
<tr><td>214</td><td>思慮深き森羅導師
特殊能力「剣の加護／運命変転」解説１行目</td><td>最後にその出目を～～</td><td>直後にその出目を～～</td></tr>
<tr><td>216</td><td>エルフの特殊能力
解説５行目</td><td>位置（エリア、座標）が同じくする～～</td><td>位置（エリア、座標）を同じくする～～</td></tr>
<tr><td>216</td><td>ドワーフの特殊能力
解説４行目</td><td>位置（エリア、座標）が同じくする～～</td><td>位置（エリア、座標）を同じくする～～</td></tr>
<tr><td>224</td><td>ストーンサーバント
「生命抵抗力」
「精神抵抗力」</td><td colspan="2"><table><tr><td></td><td>生命抵抗力</td><td>精神抵抗力</td></tr><tr><td>修正前</td><td>13（20）</td><td>11（18）</td></tr><tr><td>修正後</td><td>８（15）</td><td>７（14）</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>231</td><td>「〇視界の確保」
解説７行目</td><td>使い魔の始点から</td><td>使い魔の視点から</td></tr>
</table>