

ソードワールド 2.5 サプリメント「アウトロープロフィールブック」 エラッター一覧

更新日：2023年8月10日

2箇所更新

ページ	場所	誤	正
★24	アルヴの種族特徴 [吸精] 解説 9 行目	また、分類「人族」「蛮族」のキャラクターにしか効果はありません。	また、分類「人族（ アルヴ以外 ）」「蛮族」のキャラクターにしか 使用できず 、効果はありません。
<p>●再修正について</p> <p>6/22 のエラッタでは、分類「人族（アルヴ以外）」としておりましたが、再修正でMPを持つ分類「人族（アルヴ以外）」とさせていただきますことになりました。度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</p>			
25	ウィークリング 種族特徴 [蛮族の身体] 解説 2 行目	詳細は 86 頁を参照してください。	詳細は 122 頁 を参照してください。
25	バジリスクのウィークリング 種族特徴 [石化の邪眼] 解説 11 行目	石化進行（器用度、敏捷度／－6）	石化進行（器用度 or 敏捷度／－6）
27	ソレイユの種族特徴 [輝く肉体] 解説 5 行目	命中力・回避力・行使判定に～	命中力・回避力・ 魔法行使判定 に～
★122	アルヴの種族特徴 [吸精] 解説 8 行目	また、MPを持たないキャラクターや、分類「人族」「蛮族」以外のキャラクターには効果はありません。	また、 MPを持つ分類「人族（アルヴ以外）」「蛮族」のキャラクターにしか使用できず 、効果はありません。
123	右段 種族特徴の強化 ガルダのウィークリング 6レベル	「威力 30 + 冒険者レベル + 生命力ボーナス」に	「威力 30 + 冒険者レベル + 生命力ボーナス」 点 に
123	右段 種族特徴の強化 ガルダのウィークリング 6レベル	「威力 50 + 冒険者レベル + 生命力ボーナス」に	「威力 50 + 冒険者レベル + 生命力ボーナス」 点 に

ページ	場所	誤	正
123	バジリスクのウィークリング 種族特徴 [石化の邪眼] 解説 11 行目	石化進行 (器用度、敏捷度/ - 6)	石化進行 (器用度 or 敏捷度 / - 6)
124	ソレイユの種族特徴 [輝く肉体] 解説 5 行目	命中力・回避力・行使判定に～ ～	命中力・回避力・ 魔法行使判定 に～～
★132	ヴァグランツ戦闘特技詳細 前文	「戦闘特技データ」(⇒『Ⅰ』277 頁)を参照してください。	「戦闘特技データ」(⇒『Ⅰ』277 頁) 及び「置き換え型の戦闘特 技に関する注釈」(⇒『Ⅱ』225 頁) を参照してください。
133	《抵抗強化Ⅱ》の「置き換え」	「前提」:《抵抗強化Ⅰ》/冒険 者レベル 11 以上	「置き換え」 :《抵抗強化Ⅰ》/ 冒険者レベル 11 以上
133	《カニングキャストⅡ》の「置き換 え」	「前提」:《カニングキャストⅠ》/ 冒険者レベル 13 以上	「置き換え」 :《カニングキャスト Ⅰ》/冒険者レベル 13 以上
134	《シールドバッシュⅡ》の「置き換 え」	「前提」:《シールドバッシュⅠ》/ 冒険者レベル 5 以上	「置き換え」 :《シールドバッシュ Ⅰ》/冒険者レベル 5 以上
134	《シャドウステップⅡ》の「置き換え」	「前提」:《シャドウステップⅠ》/ 冒険者レベル 7 以上	「置き換え」 :《シャドウステップ Ⅰ》/冒険者レベル 7 以上
134	《捨て身攻撃Ⅱ》の「置き換え」	「前提」:《捨て身攻撃Ⅰ》/冒 険者レベル 7 以上	「置き換え」 :《捨て身攻撃Ⅰ》 /冒険者レベル 7 以上
135	《捨て身攻撃Ⅲ》の「置き換え」	「前提」:《捨て身攻撃Ⅱ》/冒 険者レベル 15 以上	「置き換え」 :《捨て身攻撃Ⅱ》 /冒険者レベル 15 以上
★135	戦闘特技《露払い》 「適用」	1 回の近接攻撃	1 回の近接攻撃、 遠隔攻撃
★135	戦闘特技《露払い》 「効果」末尾	※以下の一文を追記 《露払い》の効果による威力表の出目上昇の効果は、他の威力表の 出目を上昇させる戦闘特技 (《必殺攻撃Ⅰ》など) の効果と、同じ 対象に対しては重複しません。	
135	《乱撃Ⅱ》の「置き換え」	「前提」:《乱撃Ⅰ》/冒険者レ ベル 7 以上	「置き換え」 :《乱撃Ⅰ》/冒険 者レベル 7 以上