

## ソードワールド 2.5 サプリメント「アウトロープロフィールブック」 エラッター一覧

更新日：2021年7月16日

1箇所更新

| ページ   | 場所  | 誤   | 正  |
|---|---|---|--|
| ★24   | アルヴの種族特徴 [吸精]<br>解説 9 行目                  | また、分類「人族」「蛮族」のキャラクターにしか効果はありません。                  | また、分類「人族（ <b>アルヴ以外</b> ）」「蛮族」のキャラクターにしか <b>使用できず</b> 、効果はありません。      |
| <p>●再修正について</p> <p>6/22 のエラッタでは、分類「人族（アルヴ以外）」としておりましたが、再修正で<b>MPを持つ分類「人族（アルヴ以外）」</b>とさせていただきますことになりました。度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</p> |   |   |  |
| 25  | ウィークリング<br>種族特徴 [蛮族の身体]<br>解説 2 行目        | 詳細は 86 頁を参照してください。                                | 詳細は <b>122 頁</b> を参照してください。  |
| 25  | バジリスクのウィークリング<br>種族特徴 [石化の邪眼]<br>解説 11 行目 | 石化進行（器用度、敏捷度／－6）                                  | 石化進行（器用度 <b>or</b> 敏捷度／－6）   |
| 27  | ソレイユの種族特徴<br>[輝く肉体]<br>解説 5 行目            | 命中力・回避力・行使判定に～                                    | 命中力・回避力・ <b>魔法行使判定</b> に～  |
| ★122  | アルヴの種族特徴 [吸精]<br>解説 8 行目                  | また、MP を持たないキャラクターや、分類「人族」「蛮族」以外のキャラクターには効果はありません。 | また、 <b>MPを持つ分類「人族（アルヴ以外）」</b> 「蛮族」のキャラクターにしか <b>使用できず</b> 、効果はありません。 |
| 123   | バジリスクのウィークリング<br>種族特徴 [石化の邪眼]<br>解説 11 行目 | 石化進行（器用度、敏捷度／－6）                                  | 石化進行（器用度 <b>or</b> 敏捷度／－6）   |
| 124   | ソレイユの種族特徴<br>[輝く肉体]<br>解説 5 行目            | 命中力・回避力・行使判定に～                                    | 命中力・回避力・ <b>魔法行使判定</b> に～  |
|   |   |   |  |

| ページ  | 場所                     | 誤  | 正   |
|------|------------------------|--|---|
| ★132 | ヴァグランツ戦闘特技詳細<br>前文     | 「戦闘特技データ」(⇒『Ⅰ』277<br>頁)を参照してください。  | 「戦闘特技データ」(⇒『Ⅰ』277<br>頁)及び「置き換え型の戦闘特<br>技に関する注釈」(⇒『Ⅱ』225<br>頁)を参照してください。 |
| 133  | 《抵抗強化Ⅱ》の「置き換え」         | 「前提」:《抵抗強化Ⅰ》/冒険<br>者レベル11以上  | 「置き換え」:《抵抗強化Ⅰ》/<br>冒険者レベル11以上   |
| 133  | 《カニングキャストⅡ》の「置き換<br>え」 | 「前提」:《カニングキャストⅠ》/<br>冒険者レベル13以上  | 「置き換え」:《カニングキャスト<br>Ⅰ》/冒険者レベル13以上                                       |
| 134  | 《シールドバッシュⅡ》の「置き換<br>え」 | 「前提」:《シールドバッシュⅠ》/<br>冒険者レベル5以上   | 「置き換え」:《シールドバッシュ<br>Ⅰ》/冒険者レベル5以上  |
| 134  | 《シャドウステップⅡ》の「置き換え」     | 「前提」:《シャドウステップⅠ》/<br>冒険者レベル7以上   | 「置き換え」:《シャドウステップ<br>Ⅰ》/冒険者レベル7以上  |
| 134  | 《捨て身攻撃Ⅱ》の「置き換え」        | 「前提」:《捨て身攻撃Ⅰ》/冒<br>険者レベル7以上  | 「置き換え」:《捨て身攻撃Ⅰ》<br>/冒険者レベル7以上   |
| 135  | 《捨て身攻撃Ⅲ》の「置き換え」        | 「前提」:《捨て身攻撃Ⅱ》/冒<br>険者レベル15以上   | 「置き換え」:《捨て身攻撃Ⅱ》<br>/冒険者レベル15以上  |
| ★135 | 戦闘特技《露払い》<br>「適用」      | 1回の近接攻撃  | 1回の近接攻撃、 <b>遠隔攻撃</b>  |
| ★135 | 戦闘特技《露払い》<br>「効果」末尾    | ※以下の一文を追記<br><b>《露払い》の効果による威力表の出目上昇の効果は、他の威力表の<br/>出目を上昇させる戦闘特技(《必殺攻撃Ⅰ》など)の効果と、同じ<br/>対象に対しては重複しません。</b> |   |
| 135  | 《乱撃Ⅱ》の「置き換え」           | 「前提」:《乱撃Ⅰ》/冒険者レ<br>ベル7以上   | 「置き換え」:《乱撃Ⅰ》/冒険<br>者レベル7以上  |