

80

### 石の仮面



その一歩を踏み出したとき、きみは仮面に見られているような不安を感じた。きみが来るのを待ちかまえていたかのように、仮面の口から空を裂く音が聞こえ、きみを目がけて矢が飛んできた。

きみがオコロなら、159へ  
ハルカなら、259へ  
アレフなら、359へ  
カッサンドラなら、459へ進む。

その後、このアドベンチャーカードを箱に戻すこと。

26

### クモの噛み傷



このカードが手元にある限り、きみはヘルスポイントを失うことになった際、追加でもう1点のヘルスポイントを失う。このカードは交換できない。きみを含め各プレイヤーは、このカードに別のアドベンチャーカードを組み合わせることができる。正しく組み合わせれば傷を治療できる。