

取得ヒーロースタンス最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《氷城鉄壁》 「アイシクルキャッスル」	瞬間	なし	使用者	半径30m任意	1ターン	1戦闘中1回。任意のダメージを1つ選択し、そのダメージを0にできる。また、それ以外に受ける効果を全て消滅できる。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《飛行》 「フライト」	ターン開始	エナジー2	使用者	使用者	1ターン	対象は【状態変化：飛行】（行動値+3、回避判定達成値+3）となる。また、【飛行集中】時には効果時間や速度が増加。
《生体鎧》 「フィシカルアーマー」	準備	衝動1	5m	1体	60ターン	対象は任意の防御力1つに+5。
《誘引香》 「アロマテンプレーション」	ターン開始	衝動1	20m	1体	1ターン	使用者以外に攻撃行動を行なおうとした場合、命中判定の達成値に-5。また、使用者は魅了判定の達成値に+5。
《氷壁》 「アイスウォール」	瞬間	エナジー2	30m	1体	一瞬	対象の任意の防御力1つに+1d+使用者の【能力修正】の【感覚】。【火炎】が付与されたダメージに対しては効果がない。
《視力強化》 「ヴィジョンエンハンス」	準備	エナジー2	使用者	使用者	60ターン	射撃攻撃の距離に+20m、射撃ダメージに+3。
《氷圧弾》 「アックランチャー」	攻撃	衝動1	100m	1体	一瞬	射撃命中判定に+【使用者の【段階】】し、対象に【冷気】付与の【4d】の射撃ダメージを与える。
《視覚増強》 「ヴィジョンエクステンド」	常時	なし	使用者	使用者	—	《視力強化》使用時に射撃攻撃の【対象】を【対象：半径5m任意】に変更。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	1	8	6	6	3	5
技能	10		10			
総計	10	8	10	6	3	5
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	6	4	5	4	4
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
(短常戦闘継続)	+5		+10		+5	
DUSTコート		+1		+1		+1
フレアホーク			3d(+4)			
《磁力膜》				+5		
電柱/車	+3d		5d			
総計	6	7	14(18)	11	9	5

行動値

16

エナジー

最大値 15

現在値

追加エナジー

最大値 40

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット

- 隊員証
- DUSTコート
- 封印装置
- 覚醒器
- 住居 (高級)
- 自動車
- 自動二輪
- 原付
- 自転車
- 携帯電話
- かばん
- ピッキングツール

メモ

経済力: 高い

所持金: (2d× 10,000 円)