

キャラクター作成チャート

セルティス(人間専用)

体内外の物質を超能力で変質、操作することで、全身に砂や粒子を変質させた外骨格をまとった魔人の姿となる。

物質の生成や心身の加速化を駆使し、肉弾戦闘に長ける規格外の万能白兵タイプ。

ジャベリン(動物専用)

ライオンやトラのようなサイズにまで巨大化し、断片的に外骨格をまとった魔獣の姿に変身できる「悪魔寄生体」。体内で強力な毒素を精製し、特殊攻撃や身体強化を行える。また、人間の姿にも変身できる超能力戦闘タイプ。

クレイモア(人間専用)

全身に炎をまとい、皮膚が鎧のように外骨格化した文字通り悪魔のような姿に変身できる「悪魔寄生体」。炎を操る力を持ち、全てを焼き尽くす。

主に白兵戦闘に秀でているタイプ。

ヴォージェ(人間専用)

肉体が全体的に巨大化し、狼やトラなどの獣人の姿となる「悪魔寄生体」。

筋力の増強や反射神経の向上させる能力を持ち、特に白兵戦闘能力に突出しているタイプ。

そのパワーは圧倒的の一言。

ブリガンダイン(人間専用)

中世の騎士鎧を連想させる、強固な外骨格で身を覆った魔人の姿へと変身できる「悪魔寄生体」。水や冷気を操作する能力に長け、防御能力に秀でている。

攻撃能力は低いものの、能力で仲間たちを守る防御タイプ。

アルバレスト(人間専用)

射撃戦闘に特化した「悪魔寄生体」。風を操る能力を持ち、背中にある皮膜(または翅)で空を駆け巡る。また、物質生成能力によって、強力な射撃武器を創造し、装備することができる。

バルディッシュ(動物専用)

肉弾戦闘に特化した動物専用の「悪魔寄生体」。電撃を操る超常能力を持ち、主に戦闘において活躍する。高い知力を有し、一種のテレパシーによって会話する。

カロードボルク(人間・動物可)

クレイモアと同じように悪魔のような姿になるが、外骨格は軽装で、炎の代わりに稲妻をまとった姿へと変身する「悪魔寄生体」。電撃を操る力を持ち、機械を狂わせることもできる超能力戦闘タイプ。

モリオン(人間・動物可)

肉体を断片的に外骨格化させ、光り輝く羽をまとい、全体的な神々しい流麗な姿へと変身できる「悪魔寄生体」。物体の再生や、閃光の操作などに秀でており、閃光による特殊攻撃を行ったり、負傷を回復させたりできる超能力戦闘タイプ。

ウォーコイト(人間・動物可)

甲虫類(こうちゅうるい)を連想させる奇怪な外骨格に身を包んだ怪人の姿へと変身できる「悪魔寄生体」。催眠能力に長け、対象の記憶などを操作できる。また、磁力を操り、「人形」と呼ばれる特殊な生体武器を使用できる超能力戦闘タイプ。

1 [元値]を振って[能力値]と[衝動]の最大値を決定!

2 人間か動物かを決定

3 「悪魔寄生体」を決定

4 パワーチャートにある各修正を記入

5 取得した《特殊能力》を記入

6 職業を決定し、技能を取得

7 職業に指定された経済力やアイテムを記入

8 パーソナリティをダイス、もしくは選んで決定

9 所属する組織を決定

10 計算式の部分を算出

完成

サイコロを2個振り、出目の合計をキャラクターシートの[元値]の欄にそれぞれ書き込む。

この時、以下の表に当てはめ、通常時の[能力値]を割り出す。

| | | | | | |
|-----|---|-----|-----|------|----|
| 元値 | 2 | 3~5 | 6~8 | 9~11 | 12 |
| 能力値 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |

以後、3上昇ごとに+1

[元値]に5~3の数値があった場合、その数だけ[衝動]の最大値が1上昇、[元値]が2の場合、最大値は2上昇させることができる。チェックされた分だけ、[衝動]の最大値が上昇し、暴走しにくくなる。

【能力修正】【戦闘修正】【行動修正】【追加エナジー】を各「修正」の欄に記入する。

《特殊能力》はそれぞれの「悪魔寄生体」に対応したパワーチャートをコピーし、そのコピーをそのまま使用してもよい。

各職業ごとに決っている[技能]と、そのランクを記入する。自由取得とあるものは、プレイヤーの任意の技能を指定されたランクで取得してよい。

「他のPCとの関係」は決定しても、しなくてもよい。

各[能力値]と[能力修正]
通常時の[行動値] = [機敏] + [感覚] + [知力]
通常時の[エナジー] = 10 + [肉体] + [幸運] + [精神]

各組織に指定された追加アイテム(→p23)を取得して完成。