

取得ヒーロースタンス最終能力特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《円卓の騎士》 「ナイトオブブラウズ」	攻撃	なし	使用者	半径10m内任意	一瞬	対象1体ごとに「+現在蓄積している【衝動】値」の肉弾ダメージか「[HP]を「使用者の現在の【段階】d」分回復」を与える。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《聖杯の賢》 「ホーリーナイト」	攻撃	なし	10m	1体	一瞬	【エナジー】を任意で消費。対象の【HP】を「使用者が消費した【エナジー】×2」点増加する。
《騎士盾創造》 「グレイトシールド」	準備	衝動1	使用者	使用者	60ターン	肉弾ダメージと任意の防御力1つに+3。
《聖剣技》 「セイクリッドブレイド」	攻撃	エナジー5	5m	半径5m内任意	一瞬	任意に【閃光】を付与し、肉弾ダメージに+1d。
《魂共鳴》 「ハウリングソウル」	瞬間	衝動1	20m	1体	一瞬	対象の肉弾、特殊ダメージに-5。また、対象の1時間前までの記憶を読み取る。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	4	6	2	3	4	4
技能	10					
総計	10	6	2	3	4	4
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	3	5	1	2	0	3
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
DUSTコート		+1		+1		+1
電柱/車	+3d		5d			
総計	3	6	1	3	0	4

行動値	13
エナジー	最大値 15
現在値	
追加エナジー	最大値 30
現在値	

アイテム特性

- DUST隊員セット**
- 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - □ 住居(高級)
 - □ 自動車
 - 自動二輪
 - 原付
 - 自転車
 - 携帯電話
 - かばん
 - ピッキングツール

経済力: 高い
所持金: (2d× 10,000 円)

メモ