

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《復讐の剣》 「ソードオブネメシス」	瞬間	なし	30m	1体	一瞬	1戦闘中1回、対象が受けるダメージを打ち消し、ダメージが発生させた[対象:1体]に2d+1[使用者が現在蓄積している[衝動]値]の特殊D。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エナジー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《電磁外殻》 「プラスマソーサー」	準備	衝動1	使用者	使用者	60ターン	[電磁外殻(射撃・特殊ダメージ:3d)]を作成する。
《磁力撃》 「マグネティックボルテージ」	攻撃	衝動1	10m	1体	一瞬	命中判定の達成値に+2し、ダメージに+3。さらに[磁力]を付与。
《防磁甲殻轟》 「ディフェントビット」	ターン開始	なし	30m	1体	1ターン	指定したダメージを防御力を引いた後に半減する。[毒素]ダメージに対しては効果なし。使用者はエナジー5消費。
《悪魔分析》 「デモンズキャンニング」	常時	なし	使用者	使用者	—	[感覚][知力]に+2。[衝動]1番積で以下の効果を選択。①[知識:バワー]に+10。②通常アイテムの[射撃武器][乗り物]を機能停止させる。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	3	3	4	3	5	4
技能	10		10			
《悪魔分析》			+2		+2	
総計	10	3	12	3	7	4
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	4	3	2	2	3	3
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
DUSTコート		+1		+1		+1
電柱/車	+3d		5d			
総計	4	4	2	3	3	4

行動値 10

エナジー 最大値 16
現在値

追加エナジー 最大値 20
現在値

- アイテム特性
- DUST隊員セット
 - 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - □ 住居(高級)
 - 自動車
 - 自動二輪
 - 原付
 - 自転車
 - 携帯電話
 - かばん
 - ピッキングツール

メモ

経済力:低い
所持金:(2d× 1,000 円)