名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
^{最終能力} 《煉獄の蒼炎》 「ヴォルカニックブレイズ」	攻撃	なし	10m	半径10m任意	一瞬	1戦闘中1回。肉弾Dに+「使用者が現在蓄積している【衝動】値」、対象の「耐性:火炎半減・火炎無効】を無効化。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1~3で3d、 LV4~7で4d+10点回復。
《肉体硬化》 「ハードボディ」	常時	なし	使用者	使用者	_	変身前の【エナジー】に+10(計算済み)。変身していない状態でも肉弾防御力、射撃防御力を適用可。
《蒼炎の剣》 「ブレイズブレイド」	準備	衝動1	使用者	使用者	60ターン	[生体大型武器(肉弾D+2d)]を作成。グラディウスが装備している場合、任意に[火炎]を付与。使用者は【エナジー】3消費。
《蒼連撃》 「ダブルフレイム」	攻撃	衝動1	近接状態	2体	一瞬	1~2体に肉弾攻撃。使用者は肉弾命中判定の 達成値に+3。
《蒼き幻炎》 「ファントムプレイズ」	攻撃	エナジー5	10m	1体	3ターン	肉弾攻撃。ダメージは発生しない。対象の肉弾D、射撃Dに- 5。パワー未取得者から情報をひとつ聞きだすことが可。

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	5	5	2	3	3	6
技能	10				10	
総計	10	5	2	3	10	6
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力
戦闘修正	4	4	0	1	3	4
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時 の素手	2d	1				
	-					
電柱/車	+3d		5d			
総計	4	4	0	1	3	4

9

^{最大値} 29 エナジー

現在値

^{最大値} 25 追加エナジー

現在値

DUST隊員セット □ 隊員証

DUST⊐-ト

□ 封印装置 □覚醒器

□ 自転車

■□ 住居(通常)

■ 携帯電話 ■ かばん

経済力:低い 所持金:(2d× 1,000 円)

■自動車 □ 自動二輪 □ ピッキングツール □ 原付