	名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
取得ヒーロ	ヒーロースタンス	瞬間	なし	₽□ ₽□ ₽□ □ □ □ □ □ □ □	A) SK	一瞬	<i>М</i> ж
	^{最終能力} 《超肉体限定解除》 「アンバテットワイルトグロース」	ターン開始	なし	使用者	使用者	2ターン	対象はダメージと【行動値】に+「使用者が現在蓄積 している【衝動】値÷2」。
	《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1~3で3d、 LV4~7で4d+10点回復。
	《爪穿登攀》 「クロークライミング」	常時	なし	使用者	使用者	_	離脱の移動力が通常移動mとなる。また登攀判 定に自動的に成功、壁や天井を自由に移動可。
	《戦闘高揚》 「アドレナリンコントロール」	準備/瞬間	エナジー2	使用者	使用者	1ターン	【肉体】判定の達成値に+「使用者の【肉体】の 【能力修正】」。
	《剛腕の一撃》 「パワーブロウ」	攻撃	衝動1	近接状態	1体	一瞬	使用者は[素手][格關][悪魔化時の素手]を [4d]に変更可。
	《平衡感覚強化》 「インナーペンデュラム」	いつでも	衝動1	使用者	使用者	一瞬	落下ダメージを受けた際、落下ダメージを一「使用者の【機敏】×3」し、「解除:転倒」の効果を得る。
能力							
特							
殊 能							
カ							

		肉弾命中判定 (肉彈攻擊or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻擊or知力+修正)	特殊回避判定	
	能力値	5	6	5	1	1	5	-
戦闘に使用するデータ	技能	10		10				
								200,000
	総計	10	6	10	1	1	5	
		肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力	
	戦闘修正	7	4	2	3	0	0	
	素手	1d-2(1d)						
	悪魔化時 の素手	2d						Wall 12 12
	本格武器 (コンバット ナイフ)	+1d						
	DUST コート		1		1		1	200
	電柱/車	+3d		5d				
	総計	7	5	2	4	0	1	

10

エナジー

^{最大値} 16

現在値

追加エナジー

^{最大値} 30

現在値

DUST隊員セット

■□住居(高級)■携帯電話

■ 隊員証

■ かばん

■ DUST⊐-ト

□ 自動車

□ ピッキングツール

■ 封印装置

■ 自動二輪 □ 原付

本格武器(コンバットナイフ)

経済力:低い 所持金:(2d× 1,000 円) メモ

■ 覚醒器

□ 自転車