



戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or短力+修正)	特殊回避判定
能力値	1	6	5	5	3	3
技能			10			
総計	1	6	10	5	3	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	5	4	1	1
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
大型拳銃			3d			
DUST コート		1		1		1
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	4	5	5	1	2

所持金: (2d× 10,000 円)