

トウィードルダム

種族	レベル		キャラクター・タイプ	
グリッスルグリム・ドワーフ	2		戦士	
体力度	耐久度	器用度	速度	隠密
22	28	10	10	9
幸運度	知性度	魔力度	魅力度	個人修正
8	11	10	8	+10
武器	新品のガラガラ (3d6+5、必要体力度 10、必要器用度 3、重量点 30) +2d6 (戦士ボーナス)			
防具	「ダム」と書いてあるスタデッド・クロス (防御点 5×2、必要体力度 6、重量点 10)			
タレント	[決闘]		所持金 0gp	
	[数学]			
特殊能力	ダブル・アタック (盟約を結んだ仲間と 2 人同時に接近戦に参加した場合、さらに攻撃力に +2d6)			
弱点	カラス (目撃すると、知性度で自分のレベル-1 の SR を行い、失敗すると恐慌状態に陥る)			

トウィードルディー

種族	レベル		キャラクター・タイプ	
グリッスルグリム・ドワーフ	2		戦士	
体力度	耐久度	器用度	速度	隠密
22	28	10	10	9
幸運度	知性度	魔力度	魅力度	個人修正
8	11	10	8	+10
武器	素手 (1d6) +2d6 (戦士ボーナス)			
防具	「ディー」と書いてあるスタデッド・クロス (防御点 5×2、必要体力度 6、重量点 10)、バックラー (防御点 3×2、必要体力度 3、必要器用度 8、重量点 75)			
タレント	[決闘]		所持金 0gp	
	[数学]			
特殊能力	ダブル・アタック (盟約を結んだ仲間と 2 人同時に接近戦に参加した場合、さらに攻撃力に +2d6)			
弱点	カラス (目撃すると、知性度で自分のレベル-1 の SR を行い、失敗すると恐慌状態に陥る)			

無敵の万太郎

種族		レベル		キャラクター・タイプ	
人間		2		戦士	
体力度		耐久度		器用度	
15		9		20	
幸運度		知性度		魔力度	
13		10		4	
速度		魅力度		個人修正	
12		9		+ 12 (バンダースナッチのツメ使用時+ 20)	
武器	バンダースナッチのツメ (6d6、両手を使用、必要体力度 5、必要器用度 10、重量点 30、個人修正のうち、器用度由来の修正を 2 倍にカウント可能) + 2d6 (戦士ボーナス)				
	ソナン・イエの槍 (3d6+1、必要体力度 8、必要器用度 11 [通常時] / 12 [投擲時]) + 2d6 (戦士ボーナス)				
防具	バンダースナッチの皮 (防御点 10 × 2、必要体力度 6、重量点 50、かぶると着ぐるみ状態)				
タレント	[酒樽の運搬]				所持金
	[槍投げ]				
所持金	1gp				
特殊能力	セービング・ロールの振り直し(1 回のSRにつき1 回)				

チェシャ猫

種族	レベル	キャラクター・タイプ		
チェシャ猫	2	盗賊		
体力度	耐久度	器用度	速度	隠密
17	20	16	12	19
幸運度	知性度	魔力度	魅力度	個人修正
21	15	17	3*	+18
武器	爪 (2d6)			
防具	分厚い皮 (防御点 1)			
タレント	[ニヤニヤ笑い]		所持金 50gp	
	[修辞学]			
呪文	《しんぎろう》(3レベル、30メートルの範囲内で動かない幻を作成可能、消費魔力度8)、《まあ、気の毒に》(2レベル、魔力度2消費すれば耐久度1回復)			
特殊能力	《予言》(GMに、「はい、いいえ」で回答可能な質問ができる。1回につき、消費魔力度5)			